



มหาวิทยาลัยนอร์ทกรุงเทพ
NORTH BANGKOK UNIVERSITY

ITDI.

ITDI.

คณะเทคโนโลยีสารสนเทศ และนวัตกรรมดิจิทัล

Faculty of Information Technology
and Digital Innovation

เปิดโอกาสให้นักศึกษาได้ปฏิบัติงานในสถานที่จริง
ได้ความรู้พื้นฐาน เพิ่มทักษะวิชาชีพ เรียนรู้วิชาชีพด้วย
สื่อซีพีที่มั่นคงในอนาคต

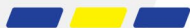


www.northbkk.ac.th



DI. ITDI.

Faculty of Information Technology
and Digital Innovation



คณะเทคโนโลยีสารสนเทศและนวัตกรรมดิจิทัล

คณะเทคโนโลยีสารสนเทศและนวัตกรรมดิจิทัล มหาวิทยาลัย ลัยนอร์กรุงเทพฯ เปิดดำเนินการสอนระดับปริญญาตรี 3 หลักสูตร 3 สาขาวิชา 4 วิชาเอก ได้แก่ หลักสูตรวิทยาศาสตร์บัณฑิต สาขาวิชา เทคโนโลยีสารสนเทศและนวัตกรรมดิจิทัล ประกอบด้วย 2 วิชาเอก คือ วิชาเอกนวัตกรรมซอฟต์แวร์และปัญญาประดิษฐ์ และวิชาเอกเทคโนโลยี นวัตกรรมดิจิทัล หลักสูตรศิลปศาสตรบัณฑิต สาขาวิชานวัตกรรมดิจิทัล และสื่อศิลป์ ประกอบด้วย 2 วิชาเอก คือ วิชาเอกดิจิทัลมีเดียและ แอนิเมชัน และวิชาเอกนวัตกรรมสื่อศิลป์ และหลักสูตรบริหารธุรกิจ บัณฑิต สาขาวิชาเทคโนโลยีธุรกิจดิจิทัล โดยเปิดรับนักศึกษาที่สำเร็จ การศึกษาระดับประกาศนียบัตรวิชาชีพชั้นสูง (ปวส.) มาศึกษาต่อใน หลักสูตรเป็นระยะเวลา 2 ปี และนักศึกษาที่สำเร็จการศึกษาในระดับ มัธยมศึกษาตอนปลาย หรือระดับประกาศนียบัตรวิชาชีพ (ปวช.) มาศึกษาต่อ ในหลักสูตร 4 ปี

คณะเทคโนโลยีสารสนเทศและนวัตกรรมดิจิทัล มหาวิทยาลัย ลัยนอร์กรุงเทพฯ เล็งเห็นถึงการขาดแคลนบุคลากรที่มีคุณภาพ ในโลกแห่งการแข่งขันกัน ในด้านเทคโนโลยีข้อมูลข่าวสารที่ใช้ระบบ คอมพิวเตอร์เป็นสื่อกลาง เพื่อให้ได้มาซึ่งความได้เปรียบในเชิงธุรกิจ จึงได้มีการเปิดหลักสูตรให้สอดคล้องและครอบคลุมกับความต้องการ ในแต่ละด้าน ตั้งแต่ผู้บริหารทางเทคโนโลยีสารสนเทศผู้พัฒนาระบบ ชุดคำสั่งและบริหารระบบเครือข่าย จนกระทั่งผู้ใช้ที่มีความเชี่ยวชาญ เฉพาะด้านในโลกของธุรกิจ พร้อมกันนี้ยังสนับสนุนและส่งเสริมบัณฑิต ที่สำเร็จการศึกษา ให้มีความพร้อมในการทำงานทุกๆ ด้านสามารถนำ ความรู้ที่ได้รับไปประยุกต์ใช้ในการทำงาน มีจรรยาบรรณ มีคุณธรรม และจริยธรรม เพื่อให้เกิดประโยชน์ต่อประเทศชาติ สังคม และตนเอง โดยมุ่งผลิตบัณฑิตที่มีความสามารถในสาขาวิชาต่าง ๆ และเสริม สร้างศักยภาพในการทำงาน เพื่อตอบสนองความต้องการของตลาด แรงงาน และเพื่อเป็นพื้นฐานที่ดีในการศึกษาต่อในระดับที่สูงต่อไป และ ในการเรียนการสอนจะเน้นการสร้างประสบการณ์จากการฝึกอบรม ฝึกปฏิบัติ การคิดวิเคราะห์ การทำงาน วิจัย เพื่อส่งเสริมบัณฑิตให้มีความคิดริเริ่ม และระเบียบแบบแผนเพื่อเป็นประโยชน์ต่อตนเอง และ สังคมต่อไป

ข้อเสนอแนะในการเลือกสาขาที่จะศึกษา

นักศึกษาจะต้องพิจารณาเลือกสาขาวิชาให้เหมาะสม กับ ความสนใจ ความสามารถบุคลิกภาพ ความถนัดและเป้าหมายของอาชีพ ในอนาคต

1. สาขาวิชาเทคโนโลยีสารสนเทศและนวัตกรรมดิจิทัล

- มีความสนใจ ในการเปลี่ยนแปลงของเทคโนโลยี อย่างสม่ำเสมอ
- มีความสนใจในการทำงานของระบบเครือข่าย
- เป็นบุคคลที่มีมนุษยสัมพันธ์ที่ดี อดทน
- มีลักษณะบุคลิกที่เป็นนักวิเคราะห์ วางแผน และนักแก้ไขปัญหา

2. สาขาวิชานวัตกรรมดิจิทัลและสื่อศิลป์

- มีความสนใจในเทคโนโลยีและงานศิลปะ
- มีอิสระเพื่อนำความคิดสร้างสรรค์และจินตนาการ มาสร้าง สรรค์และจินตนาการมาสร้างสรรค์เป็นผลงาน ของตนเอง ได้
- ผลิตสื่อมัลติมีเดียและแอนิเมชัน มาตรฐานระดับสากล ถ่ายทอดผลงานให้ผู้รับชมทั่วโลก

3. สาขาวิชาเทคโนโลยีธุรกิจดิจิทัล

- ควรมีความถนัดในการใช้งานระบบคอมพิวเตอร์ และ อุปกรณ์ต่อพ่วงประเภทต่าง ๆ
- ควรมีความถนัดในการใช้งานซอฟต์แวร์ประยุกต์ กับงานด้านต่าง ๆ
- ความสนใจในเรื่องที่เกี่ยวกับการพัฒนาซอฟต์แวร์พื้นฐาน
- มีความสนใจในการติดตามความก้าวหน้าทางเทคโนโลยี

แนวทางประกอบอาชีพ

1. สาขาวิชาเทคโนโลยีสารสนเทศและนวัตกรรมดิจิทัล

: นักศึกษาสามารถประกอบอาชีพ วิชาเอกนวัตกรรมซอฟต์แวร์และปัญญาประดิษฐ์ นักเขียนโปรแกรมด้านปัญญาประดิษฐ์ นักวิเคราะห์ระบบหรือนักออกแบบระบบ นักทดสอบระบบซอฟต์แวร์ นักวิเคราะห์ข้อมูล ผู้จัดการโครงการซอฟต์แวร์ วิชาเอกเทคโนโลยีนวัตกรรมดิจิทัล นักเทคโนโลยีสารสนเทศ นักวิชาการเทคโนโลยีและนวัตกรรมดิจิทัล นักวิเคราะห์และออกแบบระบบ นักเขียนโปรแกรม ผู้ดูแลระบบระบบเครือข่ายและเครื่องแม่ข่าย ผู้จัดการโครงการสารสนเทศ นักพัฒนาเว็บไซต์ นักพัฒนานวัตกรรมดิจิทัล ผู้ดูแลโครงสร้างพื้นฐานดิจิทัล นักวิชาชีพในสถานประกอบการที่มีการใช้เทคโนโลยีสารสนเทศและนวัตกรรมดิจิทัล

2. สาขาวิชานวัตกรรมดิจิทัลและสื่อศิลป์ :

นักศึกษาสามารถประกอบอาชีพนักสร้างโมเดลทั้ง 2 มิติ และ 3 มิติ นักสร้างงานแอนิเมชัน ทั้ง 2 มิติ และ 3 มิติ นักออกแบบกราฟิก ออกแบบสิ่งพิมพ์ ทั้งในรูปแบบสิ่งพิมพ์และสิ่งพิมพ์ดิจิทัล นักออกแบบกราฟิกเพื่อใช้ในงานรูปแบบต่าง ๆ เช่น บนผลิตภัณฑ์บรรจุภัณฑ์ เป็นต้น นักออกแบบโฆษณา นักเขียนข้อความโฆษณา นักออกแบบโมเดล 3 มิติ เพื่อใช้ในการอีเว้นท์ การจัดแสดงงาน จัดแสดงผลงาน นักออกแบบภาพประกอบ ทั้งภาพประกอบงานแอนิเมชัน เกมส์ หรือสื่ออื่น ๆ ที่สามารถประยุกต์ใช้ได้ นักออกแบบภาพนิ่ง นักตกแต่งภาพนิ่ง

3. สาขาวิชาเทคโนโลยีธุรกิจดิจิทัล :

นักศึกษาสามารถประกอบอาชีพพนักงานในหน่วยงานภาครัฐและเอกชน รับราชการ นักวิชาการ นักวิจัย อาจารย์ผู้สอนด้านเทคโนโลยีธุรกิจดิจิทัล

แนวทางการศึกษาต่อ

ผู้สำเร็จการศึกษาหลักสูตรวิทยาศาสตรบัณฑิต สาขาวิชา สาขาวิชาเทคโนโลยีสารสนเทศและนวัตกรรมดิจิทัล หลักสูตรศิลปศาสตรบัณฑิต สาขาวิชานวัตกรรมดิจิทัลและสื่อศิลป์

และหลักสูตรบริหารธุรกิจบัณฑิต สาขาวิชาเทคโนโลยีธุรกิจดิจิทัล ในระดับปริญญาตรีจากมหาวิทยาลัยนอร์ทกรุงเทพ จะมีสิทธิและศักดิ์ศรีเทียบเท่าสถานศึกษาระดับอุดมศึกษาที่อื่น ๆ เนื่องจากหลักสูตรของมหาวิทยาลัยนอร์ทกรุงเทพได้รับการรับรองวิทยฐานะจากสำนักงานปลัดกระทรวงการอุดมศึกษา วิทยาศาสตร์ วิจัย และนวัตกรรมแล้ว ผู้สำเร็จการศึกษาระดับปริญญาตรีแล้ว สามารถศึกษาต่อในระดับที่สูงกว่าทั้งในและต่างประเทศ ในสาขาวิชาเทคโนโลยีสารสนเทศและนวัตกรรมดิจิทัล สาขาวิชาสาขาวิชานวัตกรรมดิจิทัลและสื่อศิลป์ สาขาวิชาเทคโนโลยีธุรกิจดิจิทัลและสาขาที่เกี่ยวข้อง

หลักสูตรวิทยาศาสตรบัณฑิต สาขาวิชาเทคโนโลยีสารสนเทศและนวัตกรรมดิจิทัล

หลักสูตร 4 ปี

Bachelor of Science Program in Information Technology and Digital Innovation

จำนวนหน่วยกิตรวมตลอดหลักสูตร	135 หน่วยกิต
วิชาเอกนวัตกรรมซอฟต์แวร์และปัญญาประดิษฐ์	
จำนวนหน่วยกิต รวมตลอดหลักสูตร	135 หน่วยกิต
หมวดศึกษาทั่วไป	32 หน่วยกิต
- กลุ่มวิชาสังคมศาสตร์และมนุษยศาสตร์	10 หน่วยกิต
- กลุ่มวิชาภาษา	12 หน่วยกิต
- กลุ่มวิชาคณิตศาสตร์และวิทยาศาสตร์	9 หน่วยกิต
- กลุ่มวิชาพลานามัยและนันทนาการ	1 หน่วยกิต
หมวดวิชาเฉพาะ	97 หน่วยกิต
- กลุ่มวิชาแกน	18 หน่วยกิต
- กลุ่มวิชาเฉพาะ	55 หน่วยกิต
- กลุ่มวิชาประเด็นด้านองค์การและระบบสารสนเทศ	9 หน่วยกิต
- กลุ่มวิชาเทคโนโลยีเพื่องานประยุกต์	10 หน่วยกิต
- กลุ่มวิชาเทคโนโลยีและวิธีการทางซอฟต์แวร์	27 หน่วยกิต

- กลุ่มวิชาโครงสร้างพื้นฐานของระบบ	6 หน่วยกิต
- กลุ่มวิชาฮาร์ดแวร์และสถาปัตยกรรมคอมพิวเตอร์	3 หน่วยกิต
- กลุ่มวิชาเอกเลือก	24 หน่วยกิต
หมวดวิชาเลือกเสรี	6 หน่วยกิต
วิชาเอกเทคโนโลยีนวัตกรรมดิจิทัล	
จำนวนหน่วยกิต รวมตลอดหลักสูตร	135 หน่วยกิต
หมวดศึกษาทั่วไป	32 หน่วยกิต
- กลุ่มวิชาสังคมศาสตร์และมนุษยศาสตร์	10 หน่วยกิต
- กลุ่มวิชาภาษา	12 หน่วยกิต
- กลุ่มวิชาคณิตศาสตร์และวิทยาศาสตร์	9 หน่วยกิต
- กลุ่มวิชาพลานามัยและนันทนาการ	1 หน่วยกิต
หมวดวิชาเฉพาะ	97 หน่วยกิต
- กลุ่มวิชาแกน	18 หน่วยกิต
- กลุ่มวิชาเฉพาะ	55 หน่วยกิต
- กลุ่มวิชาประเด็นด้านองค์การและระบบสารสนเทศ	12 หน่วยกิต
- กลุ่มวิชาเทคโนโลยีเพื่องานประยุกต์	19 หน่วยกิต
- กลุ่มวิชาเทคโนโลยีและวิธีการทางซอฟต์แวร์	15 หน่วยกิต
- กลุ่มวิชาโครงสร้างพื้นฐานของระบบ	9 หน่วยกิต
- กลุ่มวิชาเอกเลือก	24 หน่วยกิต
หมวดวิชาเลือกเสรี	6 หน่วยกิต

1. หมวดวิชาศึกษาทั่วไป หมวดวิชาศึกษาทั่วไปประกอบด้วยรายวิชา

1.1 **กลุ่มวิชาสังคมศาสตร์และมนุษยศาสตร์** เลือกศึกษาจากรายวิชา จำนวน 10 หน่วยกิต (ดูรายวิชาในภาคผนวก)

1.2 **กลุ่มวิชาภาษา** เลือกศึกษาจากรายวิชา จำนวน 12 หน่วยกิต (ดูรายวิชาในภาคผนวก)

1.3 **กลุ่มวิชาคณิตศาสตร์และวิทยาศาสตร์** เลือกศึกษาจากรายวิชา จำนวน 9 หน่วยกิต (ดูรายวิชาในภาคผนวก)

1.4 **กลุ่มวิชาพลานามัยและนันทนาการ** เลือกศึกษาจากรายวิชา จำนวน 1 หน่วยกิต (ดูรายวิชาในภาคผนวก)

2. หมวดวิชาเฉพาะ

2.1 กลุ่มวิชาแกน ศึกษาวิชาต่อไปนี้ จำนวน 97 หน่วยกิต

ENG221	ภาษาอังกฤษสำหรับวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี	3(3-0-6)
	English for Science and Technology	
PHY103	ฟิสิกส์สำหรับเทคโนโลยีและนวัตกรรม	3(3-0-6)
	Physics for Technology and Innovation	
MAT121	แคลคูลัสสำหรับเทคโนโลยีและนวัตกรรม	3(3-0-6)
	Calculus for Technology and Innovation	
MAT201	พีชคณิตเชิงเส้น	3(3-0-6)
	Linear Algebra	
MAT202	คณิตศาสตร์แบบไม่ต่อเนื่อง	3(3-0-6)
	Discrete Mathematics	
MAT313	สถิติเชิงประสบการณ์เทคโนโลยีสารสนเทศและนวัตกรรมดิจิทัล	3(3-0-6)
	Statistic Empirical Method for Information Technology and Digital Innovation	

วิชาเอกนวัตกรรมซอฟต์แวร์และปัญญาประดิษฐ์

2.2 หมวดวิชาเฉพาะ ศึกษาวิชาต่อไปนี้ 55 หน่วยกิต

- กลุ่มประเด็นด้านองค์การและระบบสารสนเทศ ศึกษาวิชาต่อไปนี้ 9 หน่วยกิต

ITD101	วิทยาการคอมพิวเตอร์พื้นฐาน	3(2-2-5)
	Foundation of Computer Science	

ITD321	การจัดการเทคโนโลยีสารสนเทศ และนวัตกรรมดิจิทัล Information Technology Management and Digital Innovation	3(3-0-6)	- กลุ่มเทคโนโลยีและวิธีการทางซอฟต์แวร์ ศึกษาวិชา ต่อไปนี้ 27 หน่วยกิต	ITD102	การเขียนโปรแกรมคอมพิวเตอร์ Computer Programming	3(2-2-5)
ITD461	กฎหมายและจริยธรรมสำหรับเทคโนโลยี สารสนเทศและนวัตกรรมดิจิทัล Laws and Ethics for Information Technology and Digital Innovation	3(3-0-6)		ITD231	การทำเหมืองข้อมูล Data Mining	3(2-2-5)
- กลุ่มเทคโนโลยีเพื่องานประยุกต์ ศึกษาวิชาต่อไปนี้ 10 หน่วยกิต				ITD233	สถาปัตยกรรมซอฟต์แวร์ Software Architecture	3(3-0-6)
ITD232	การออกแบบระบบฐานข้อมูล Database Systems Design	3(2-2-5)		ITD234	การวิเคราะห์และออกแบบโปรแกรม ประยุกต์เชิงอ็อบเจ็ค Apply Object-Oriented Programming Designing Analysis	3(2-2-5)
ITD481	สัมมนาทางเทคโนโลยีสารสนเทศ และนวัตกรรมดิจิทัล Seminar in Information Technology and Digital Innovation	3(3-0-6)		ITD241	การวิเคราะห์ข้อมูลและเขียนโปรแกรมทำงาน กับข้อมูลขนาดใหญ่ Big Data Analytics and Programming	3(2-2-5)
ITD491	โครงการทางเทคโนโลยีสารสนเทศ และนวัตกรรมดิจิทัล 1 Project in Information Technology and Digital Innovation I	1(0-3-3)		ITD323	หลักการเบื้องต้นปัญญาประดิษฐ์ Principle of Artificial Intelligence	3(2-2-5)
ITD492	โครงการทางเทคโนโลยีสารสนเทศ และนวัตกรรมดิจิทัล 2 Project in Information Technology and Digital Innovation II	3(0-9-5)		ITD336	การบริหารจัดการโครงการเทคโนโลยีสารสนเทศ Information Technology Project Management	3(3-0-6)
				ITD341	ปฏิสัมพันธ์ระหว่างมนุษย์กับคอมพิวเตอร์ ด้วยวิธีการทางเทคโนโลยีสารสนเทศ Information Technology Approach to Human Computer Interaction	3(3-0-6)
				ITD442	ระบบสนับสนุนการตัดสินใจ Decision Support Systems	3(3-0-6)

-กลุ่มโครงสร้างพื้นฐานของระบบ ศึกษาวิชาต่อไปนี้ 6 หน่วยกิต

ITD201 โครงสร้างข้อมูลและอัลกอริทึม 3(3-0-6)
Data Structure and Algorithms

ITD221 ระบบปฏิบัติการ 3(3-0-6)
Operating Systems

-กลุ่มฮาร์ดแวร์และสถาปัตยกรรมคอมพิวเตอร์ ศึกษาวิชาต่อไปนี้ 3 หน่วยกิต

ITD211 สถาปัตยกรรมและองค์ประกอบคอมพิวเตอร์ 3(3-0-6)
Computer Architecture and Organization

ITS334 การเขียนโปรแกรมเชิงวัตถุ 3(2-2-5)
Object Oriented Programming

3. กลุ่มเอกวิชาเลือก เลือกศึกษาจากวิชาต่อไปนี้ 24 หน่วยกิต

ITD322 การสื่อสารข้อมูลและเครือข่ายคอมพิวเตอร์ 3(2-2-5)
Data Communication and Computer Networks

ITD323 หลักการเบื้องต้นปัญญาประดิษฐ์ 3(3-0-6)
Principle of Artificial Intelligence

ITD351 หลักการเรียนรู้ของเครื่องจักร 3(2-2-5)
Principle of Machine Learning

ITD391 การฝึกประสบการณ์วิชาชีพ 1(0-20-0)*
Professional Internship

ITD463 การจัดการความมั่นคงปลอดภัยไซเบอร์ 3(3-0-6)
Cyber Security Management

ITD471 การศึกษาเฉพาะเรื่องทางเทคโนโลยีสารสนเทศ และนวัตกรรมดิจิทัล 1 3(3-0-6)

Selected Topic in Information Technology and Digital Innovation I

ITD472 การศึกษาเฉพาะเรื่องทางเทคโนโลยีสารสนเทศ และนวัตกรรมดิจิทัล 2 3(3-0-6)

Selected Topic in Information Technology and Digital Innovation II

ITD473 การศึกษาเฉพาะเรื่องทางเทคโนโลยีสารสนเทศ และนวัตกรรมดิจิทัล 3 3(3-0-6)

Selected Topic in Information Technology and Digital Innovation III

ITD474 การศึกษาเฉพาะเรื่องทางเทคโนโลยีสารสนเทศ และนวัตกรรมดิจิทัล 4 3(3-0-6)

Selected Topic in Information Technology and Digital Innovation IV

ITD475 การศึกษาเฉพาะเรื่องทางเทคโนโลยีสารสนเทศ และนวัตกรรมดิจิทัล 5 3(3-0-6)

Selected Topic in Information Technology and Digital Innovation V

ITD493 สหกิจศึกษา 6(0-40-0)**
Co-operative Education

SAI202 หลักการทางวิศวกรรมซอฟต์แวร์ 3(3-0-6)
Principles of Software Engineering

SAI332 วิศวกรรมความต้องการและการพัฒนาซอฟต์แวร์ 3(3-0-6)

Software Requirements and Construction Engineering

SAI334	การตรวจสอบความสมเหตุสมผลและการทวนสอบซอฟต์แวร์ Software Validation and Verification	3(3-0-6)	3. หมวดวิชาเลือกเสรี 6 หน่วยกิต นักศึกษาเลือกศึกษาวิชาเลือกเสรี จำนวน 6 หน่วยกิต โดยคณบดีและความเห็นชอบของอาจารย์ที่ปรึกษา
SAI335	กระบวนการปรับปรุงซอฟต์แวร์และประกันคุณภาพ Software Engineering Process and Improvement and Quality Assurance	3(3-0-6)	วิชาเอกเทคโนโลยีนวัตกรรมดิจิทัล 2.2 หมวดวิชาเฉพาะ ศึกษาวิชาต่อไปนี้ 55 หน่วยกิต
SAI441	วิศวกรรมซอฟต์แวร์ขั้นสูง Advanced Software Engineering	3(3-0-6)	- กลุ่มประเด็นด้านองค์กรและระบบสารสนเทศ ศึกษาวิชาต่อไปนี้ 12 หน่วยกิต
SAI443	ตรรกะคลุมเครือและเครือข่ายใยประสาทเทียม Fuzzy Logic and Artificial Neural Networks	3(3-0-6)	ITD101 วิทยาการคอมพิวเตอร์พื้นฐาน 3(2-2-5) Foundation of Computer Science
SAI459	การประยุกต์ปัญญาประดิษฐ์ทางด้านวิศวกรรมซอฟต์แวร์ Applied Artificial Intelligence in Software Engineering	3(3-0-6)	ITD232 การออกแบบระบบฐานข้อมูล 3(2-2-5) Database Systems Design
SAI465	การประมวลผลภาษาธรรมชาติ Natural Language Processing	3(3-0-6)	ITD321 การจัดการเทคโนโลยีสารสนเทศและนวัตกรรมดิจิทัล 3(3-0-6) Information Technology Management and Digital Innovation
SAI466	กระบวนการพัฒนาซอฟต์แวร์เชิงบุคคล Individual Software Development Process	3(3-0-6)	ITD461 กฎหมายและจริยธรรมสำหรับเทคโนโลยีสารสนเทศและนวัตกรรมดิจิทัล 3(3-0-6) Laws and Ethics for Information Technology and Digital Innovation
SAI467	เทคโนโลยีการพัฒนาล็อกเชน Block Chain Technology	3(3-0-6)	- กลุ่มเทคโนโลยีเพื่องานประยุกต์ ศึกษาวิชาต่อไปนี้ 19 หน่วยกิต
* รายวิชาการฝึกประสบการณ์วิชาชีพ ไม่นับหน่วยกิต และต้องฝึกประสบการณ์ 320 ชั่วโมง			ITD257 เทคโนโลยีไมโครโปรเซสเซอร์สำหรับอินเทอร์เน็ตประสานสรรพสิ่ง 3(2-2-5) Microprocessor Technology for Internet of Things
*การปฏิบัติงานสหกิจศึกษา นักศึกษาในโครงการสหกิจศึกษา ต้องฝึกปฏิบัติงานจริงเต็มเวลา ณ สถานประกอบการเป็นเวลาไม่น้อยกว่า 4 เดือน (16 สัปดาห์)			ITD322 การสื่อสารข้อมูลและเครือข่ายคอมพิวเตอร์ 3(2-2-5) Data Communication and Computer Networks
*การฝึกงาน ฝึกปฏิบัติงานในสถานประกอบการด้านเทคโนโลยีสารสนเทศและนวัตกรรมดิจิทัล ตามเอกที่เลือกเรียน ไม่น้อยกว่า 320 ชั่วโมง			

ITD325	การพิสูจน์ตัวตนทางด้านดิจิทัล Data Forensics	3(3-0-6)	IITD463	การจัดการความมั่นคงปลอดภัยไซเบอร์ Cyber Security Management	3(3-0-6)
ITD451	เครือข่ายสื่อสารคอมพิวเตอร์ Computer Communication Network	3(2-2-5)	- กลุ่มโครงสร้างพื้นฐานของระบบ ศึกษาวิชาต่อไปนี้		
ITD481	สัมมนาทางเทคโนโลยีสารสนเทศ และนวัตกรรมดิจิทัล Seminar in Information Technology and Digital Innovation	3(3-0-6)	ITD201	โครงสร้างข้อมูลและอัลกอริทึม Data Structure and Algorithms	3(3-0-6)
ITD491	โครงการทางเทคโนโลยีสารสนเทศ และนวัตกรรมดิจิทัล 1 Project in Information Technology and Digital Innovation I	1(0-3-3)	ITD211	สถาปัตยกรรมและองค์ประกอบคอมพิวเตอร์ Computer Architecture and Organization	3(3-0-6)
ITD492	โครงการทางเทคโนโลยีสารสนเทศ และนวัตกรรมดิจิทัล 2 Project in Information Technology and Digital Innovation II	3(0-9-5)	ITD221	ระบบปฏิบัติการ Operating Systems	3(3-0-6)
15	- กลุ่มเทคโนโลยีและวิธีการทางซอฟต์แวร์ ศึกษาวิชาต่อไปนี้ หน่วยกิต		2.3 กลุ่มวิชาเอกเลือก เลือกศึกษาจากวิชาต่อไปนี้		
ITD102	การเขียนโปรแกรมคอมพิวเตอร์ Computer Programming	3(2-2-5)	24 หน่วยกิต		
ITD254	วงจรอิเล็กทรอนิกส์และดิจิทัล Electronics and Digital Circuit	3(2-2-5)	IDT251	ระบบดิจิทัลเบื้องต้น Introduction to Digital System	3(2-2-5)
ITD331	การวิเคราะห์และออกแบบเชิงอ็อบเจ็ค Object-Oriented Analysis and Design	3(3-0-6)	IDT253	วงจรอิเล็กทรอนิกส์ Electronic Circuits	3(3-0-6)
ITD341	ปฏิสัมพันธ์ระหว่างมนุษย์กับคอมพิวเตอร์ ด้วยวิธีการทางเทคโนโลยีสารสนเทศ Information Technology Approach to Human Computer Interaction	3(3-0-6)	IDT254	ไมโครโปรเซสเซอร์ และไมโครคอนโทรลเลอร์ Microprocessor and Microcontroller	3(3-0-6)
			IDT255	การเขียนโปรแกรมควบคุมอุปกรณ์เบื้องต้น Introduction to Devices Programing	3(2-2-5)
			IDT256	การประยุกต์เซ็นเซอร์ อุปกรณ์แปลงสัญญาณ และระบบหุ่นยนต์เบื้องต้น Applied Sensor Transducer and Basic Robotic System	3(3-0-6)

IDT352	เทคโนโลยีโทรคมนาคม Telecommunication Technology	3(3-0-6)	ITD323	หลักการเบื้องต้นปัญญาประดิษฐ์ Principle of Artificial Intelligence	3(3-0-6)
IDT353	การออกแบบและติดตั้งเครือข่าย Network Installation and Design	3(3-0-6)	ITD391	การฝึกประสบการณ์วิชาชีพ Professional Internship	1(0-20-0)*
IDT454	เทคโนโลยีเครือข่ายคอมพิวเตอร์ขั้นสูง Advanced Computer Network Technology	3(2-2-5)	ITD441	การออกแบบและเขียนโปรแกรมเว็บ Web Designing and Programmin	3(2-2-5)
IDT461	เทคโนโลยีบริการบนอินเทอร์เน็ต Internet Service Technology	3(3-0-6)	ITD470	ความเป็นผู้ประกอบการ Entrepreneurship	3(3-0-6)
IDT462	เทคโนโลยีเครือข่ายไร้สาย Wireless Network Technology	3(3-0-6)	ITD471	การศึกษาเฉพาะเรื่องทางเทคโนโลยีสารสนเทศ และนวัตกรรมดิจิทัล 1 Selected Topic in Information Technology and Digital Innovation I	3(3-0-6)
IDT463	การผลิตและระบบอัตโนมัติ Manufacturing and Automation	3(3-0-6)	ITD472	การศึกษาเฉพาะเรื่องทางเทคโนโลยีสารสนเทศ และนวัตกรรมดิจิทัล 2 Selected Topic in Information Technology and Digital Innovation II	3(3-0-6)
IDT464	วงจรอิเล็กทรอนิกส์ สำหรับวิศวกรรมหุ่นยนต์ และระบบอัตโนมัติ Electronic CirculDT for Robotics and Automation Engineering	3(3-0-6)	ITD473	การศึกษาเฉพาะเรื่องทางเทคโนโลยีสารสนเทศ และนวัตกรรมดิจิทัล 3 Selected Topic in Information Technology and Digital Innovation III	3(3-0-6)
IDT465	การพัฒนาโปรแกรมประยุกต์ บนอุปกรณ์พกพา Application Development on Mobile Devices	3(3-0-6)	ITD474	การศึกษาเฉพาะเรื่องทางเทคโนโลยีสารสนเทศ และนวัตกรรมดิจิทัล 4 Selected Topic in Information Technology and Digital Innovation IV	3(3-0-6)
ITD231	การทำเหมืองข้อมูล Data Mining	3(2-2-5)	ITD475	การศึกษาเฉพาะเรื่องทางเทคโนโลยีสารสนเทศ และนวัตกรรมดิจิทัล 5 Selected Topic in Information Technology and Digital Innovation V	3(3-0-6)
ITD241	การวิเคราะห์ข้อมูลและเขียนโปรแกรมทำงาน กับข้อมูลขนาดใหญ่ Big Data Analytics and Programming	3(2-2-5)			
ITD254	ไมโครโปรเซสเซอร์และไมโครคอนโทรลเลอร์ Microprocessor and Microcontroller	3(2-2-5)			

ITD493 สหกิจศึกษา 6(0-40-0)**
 Co-operative Education
 * รายวิชาการฝึกประสบการณ์วิชาชีพ ไม่นับหน่วยกิต และ
 ต้องฝึกประสบการณ์ 320 ชั่วโมง
การปฏิบัติงานสหกิจศึกษา
 นักศึกษาในโครงการสหกิจศึกษา ต้องฝึกปฏิบัติงานจริงเต็ม
 เวลา ณ สถานประกอบการเป็นเวลาไม่น้อยกว่า 4 เดือน (16 สัปดาห์)
การฝึกงาน
 ฝึกปฏิบัติงานในสถานประกอบการ ด้านเทคโนโลยีสาร
 สนเทศและนวัตกรรมดิจิทัล ตามเอกที่เลือกเรียน ไม่น้อยกว่า 320
 ชั่วโมง ไม่ต้องศึกษาในรายวิชา ITS491 การฝึกประสบการณ์วิชาชีพ
 ไม่นับหน่วยกิต

3. หมวดวิชาเลือกเสรี 6 หน่วยกิต

นักศึกษาเลือกศึกษาวิชาเลือกเสรี จำนวน 6 หน่วยกิต โดย
 คำนวณและความเห็นชอบของอาจารย์ที่ปรึกษา

แผนการเรียน

แบบไม่มีสหกิจศึกษา

วิชาเอกนวัตกรรมซอฟต์แวร์และปัญญาประดิษฐ์

ปีที่ 1 ภาคการศึกษาที่ 1

ITD101	Foundation of Computer Science	3(2-2-5)
MAT101	Mathematics	3(3-0-6)
SCI104	Science and Technology	3(3-0-6)
ENG101	English I	3(3-0-6)
PHY103	Physics for Technology and Innovation	3(3-0-6)
SOC110	General Education for life Development I	3(3-0-6)
LIB102	Information for Study Skills and Research	1(0-2-1)
SOC001	The Extra Curricular Activities in Ethics	1(1-0-2)*

TOTAL 19 หน่วยกิต

ปีที่ 1 ภาคการศึกษาที่ 2

ITD102	Computer Programming	3(2-2-5)
ITD201	Data Structure and algorithms	3(3-0-6)
ENG102	English II	3(3-0-6)
MAT121	Calculus for Technology and Innovation	3(3-0-6)
COM101	Computer Technology	3(2-2-5)
PHL103	Personality Development	3(2-2-5)
PHE112	Basketball for Health	1(0-2-1)

TOTAL 19 หน่วยกิต

ปีที่ 2 ภาคการศึกษาที่ 1

SAI202	Principle of Software Engineering	3(3-0-6)
ITD211	Computer Architecture and Organization	3(3-0-6)
ITD221	Operating System	3(3-0-6)
ITD234	Apply Object-Oriented Programming Designing Analysis	3(2-2-5)
MAT202	Discrete Mathematics	3(3-0-6)
ENG103	English III	3(3-0-6)

TOTAL 18 หน่วยกิต

ปีที่ 2 ภาคการศึกษาที่ 2

ITD232	Database Systems Design	3(2-2-5)
ITD231	Data Mining	3(2-2-5)
ITD233	Software Architecture	3(3-0-6)
SOC111	General Education for life Development II	3(3-0-6)
MAT201	Linear Algebra	3(3-0-6)
ENG104	English IV	3(3-0-6)

TOTAL 18 หน่วยกิต

ปีที่ 3 ภาคการศึกษาที่ 1

SAI332	Software Requirements and Construction Engineering	3(3-0-6)
SAI335	Software Engineering Process and Improvement and Quality Assurance	3(3-0-6)
ITD241	Big Data Analytics and Programming	3(2-2-5)
ITD336	Information Technology Project Management	3(3-0-6)
ITD321	Information Technology Management and Digital Innovation	3(3-0-6)
ITD341	Information Technology Approach to Human Computer Interaction	3(3-0-6)

TOTAL 18 หน่วยกิต**ปีที่ 3 ภาคการศึกษาที่ 2**

SAI334	Software Validation and Verification	3(3-0-6)
ITD323	Principle of Artificial Intelligence	3(2-2-5)
ITD351	Principle of Machine Learning	3(2-2-5)
ITD461	Law and Ethics for information Technology and Digital Innovation	3(3-0-6)
ITDXXX	Major Elective	3(3-0-6)
ENG221	English For Science and Technology	3(3-0-6)

TOTAL 18 หน่วยกิต**ปีที่ 3 ภาคการศึกษาที่ 3**

ITD391	Professional Internship	1(0-20-0)*
--------	-------------------------	------------

TOTAL 0 หน่วยกิต**ปีที่ 4 ภาคการศึกษาที่ 1**

ITD481	Seminar in Information Technology and Digital Innovation	3(3-0-6)
MAT313	Statistic Empirical Method for Technology and Digital Innovation	3(3-0-6)
ITD442	Decision Support Systems	3(3-0-6)
ITD491	Project in Information Technology and Digital Innovation I	1(0-3-3)
SAI467	Block Chain Technology	3(3-0-6)
XXXXXX	Free Elective I	3(3-0-6)

TOTAL 16 หน่วยกิต**ปีที่ 4 ภาคการศึกษาที่ 2**

ITD492	Project in Information Technology Digital Innovation II	3(0-9-5)
SAIXXX	Major Elective	3(3-0-6)
SOC401	Orientation Posterity	1(1-0-2) *
XXXXXX	Free Elective II	3(3-0-6)

TOTAL 9 หน่วยกิต**PROGRAM TOTAL 135 หน่วยกิต****วิชาเอกเทคโนโลยีนวัตกรรมดิจิทัล****ปีที่ 1 ภาคการศึกษาที่ 1**

ITD101	Foundation of Computer Science	3(2-2-5)
MAT101	Mathematics	3(3-0-6)
SCI104	Science and Technology	3(3-0-6)
ENG101	English I	3(3-0-6)
PHY103	Physics for Technology and Innovation	3(3-0-6)
SOC110	General Education for life Development I	3(3-0-6)
LIB102	Information for Study Skills and Research	1(0-2-1)
SOC001	The Extra Curricular Activities in Ethics	1(1-0-2)*

TOTAL 19 หน่วยกิต

ปีที่ 1 ภาคการศึกษาที่ 2

ITD102	Computer Programming	3(2-2-5)
ITD201	Data Structure and algorithms	3(3-0-6)
ENG102	English II	3(3-0-6)
MAT121	Calculus for Technology and Innovation	3(3-0-6)
COM101	Computer Technology	3(2-2-5)
PHL103	Personality Development	3(2-2-5)
PHE112	Basketball for Health	1(0-2-1)

TOTAL 19 หน่วยกิต**ปีที่ 2 ภาคการศึกษาที่ 1**

SAI202	Principle of Software Engineering	3(3-0-6)
ITD211	Computer Architecture and Organization	3(3-0-6)
ITD221	Operating System	3(3-0-6)
ITD234	Apply Object-Oriented Programming Designing Analysis	3(2-2-5)
MAT202	Discrete Mathematics	3(3-0-6)
ENG103	English III	3(3-0-6)

TOTAL 18 หน่วยกิต**ปีที่ 2 ภาคการศึกษาที่ 2**

ITD232	Database Systems Design	3(2-2-5)
ITD322	Data Communication and Computer Networks	3(2-2-5)
SOC111	General Education for life Development II	3(3-0-6)
ITDXXX	Major Elective	3(2-2-5)
MAT201	Linear Algebra	3(3-0-6)
ENG104	English IV	3(3-0-6)

TOTAL 18 หน่วยกิต**ปีที่ 3 ภาคการศึกษาที่ 1**

ITD325	Data Forensics	3(3-0-6)
IDT256	Applied Sensor Transducer and Basic Robotic System	3(3-0-6)
ITD463	ICyber Security Management	3(3-0-6)
ITDXXX	Major Elective	3(3-0-6)
ITD321	Information Technology Management and Digital Innovation	3(3-0-6)
ITD341	Information Technology Approach to Human Computer Interaction	3(3-0-6)

TOTAL 18 หน่วยกิต**ปีที่ 3 ภาคการศึกษาที่ 2**

IDT454	Advanced Computer Network Technology	3(2-2-5)
ITDXXX	Major Elective	3(3-0-6)
ITDXXX	Major Elective	3(3-0-6)
ITD461	Law and Ethics for information Technology and Digital Innovation	3(3-0-6)
ITDXXX	Major Elective	3(3-0-6)
ENG221	English For Science and Technology	3(3-0-6)

TOTAL 18 หน่วยกิต**ปีที่ 3 ภาคการศึกษาที่ 3**

ITD391	Professional Internship	1(0-20-0)*
--------	-------------------------	------------

TOTAL 0 หน่วยกิต

ปีที่ 4 ภาคการศึกษาที่ 1

ITD481	Seminar Information Technology Innovation	3(3-0-6)
MAT313	Statistic Empirical method for Information Technology and Digital Innovation	3(3-0-6)
ITD491	Project in Information Technology and Digital Innovation I	1(0-3-3)
ITDXXX	Major Elective	3(3-0-6)
ITDXXX	Major Elective	3(3-0-6)
XXXXXX	Free Elective 1	3(3-0-6)

TOTAL 16 หน่วยกิต

ปีที่ 4 ภาคการศึกษาที่ 2

ITD492	Project in Information Technology and Digital Innovation II	3(0-9-5)
ITDXXX	Approved Technology Innovation Elective	3(3-0-6)
XXXXXX	Free Elective 2	3(3-0-6)
SOC401	Orientation Posterity	1(1-0-2) *

TOTAL 9 หน่วยกิต

PROGRAM TOTAL 135 หน่วยกิต

แผนการเรียน

แบบมีสหกิจศึกษา

วิชาเอกนวัตกรรมซอฟต์แวร์และปัญญาประดิษฐ์

ปีที่ 1 ภาคการศึกษาที่ 1

ITD101	Foundation of Computer Science	3(2-2-5)
MAT101	Mathematics	3(3-0-6)
SCI104	Science and Technology	3(3-0-6)
ENG101	English I	3(3-0-6)
PHY103	Physics for Technology and Innovation	3(3-0-6)
SOC110	General Education for life Development I	3(3-0-6)
LIB102	Information for Study Skills and Research	1(0-2-1)

SOC001	The Extra Curricular Activities in Ethics	1(1-0-2)*
--------	---	-----------

TOTAL 19 หน่วยกิต

ปีที่ 1 ภาคการศึกษาที่ 2

ITD102	Computer Programming	3(2-2-5)
ITD201	Data Structure and algorithms	3(3-0-6)
ENG102	English II	3(3-0-6)
MAT121	Calculus for Technology and Innovation	3(3-0-6)
COM101	Computer Technology	3(2-2-5)
PHL103	Personality Development	3(2-2-5)
PHE112	Basketball for Health	1(0-2-1)

TOTAL 19 หน่วยกิต

ปีที่ 2 ภาคการศึกษาที่ 1

SAI202	Principle of Software Engineering	3(3-0-6)
ITD211	Computer Architecture and Organization	3(3-0-6)
ITD221	Operating System	3(3-0-6)
ITD234	Apply Object-Oriented Programming Designing Analysis	3(2-2-5)
MAT202	Discrete Mathematics	3(3-0-6)
ENG103	English III	3(3-0-6)

TOTAL 18 หน่วยกิต

ปีที่ 2 ภาคการศึกษาที่ 2

ITD232	Database Systems Design	3(2-2-5)
ITD231	Data Mining	3(2-2-5)
ITD233	Software Architecture	3(3-0-6)
SOC111	General Education for life Development II	3(3-0-6)
MAT201	Linear Algebra	3(3-0-6)
ENG104	English IV	3(3-0-6)

TOTAL 18 หน่วยกิต

ปีที่ 3 ภาคการศึกษาที่ 1

SAI332	Software Requirements and Construction Engineering	3(3-0-6)
SAI335	Software Engineering Process and Improvement and Quality Assurance	3(3-0-6)
ITD241	Big Data Analytics and Programming	3(2-2-5)
ITD336	Information Technology Project Management	3(3-0-6)
ITD321	Information Technology Management and Digital Innovation	3(3-0-6)
ITD341	Information Technology Approach to Human Computer Interaction	3(3-0-6)

TOTAL 18 หน่วยกิต**ปีที่ 3 ภาคการศึกษาที่ 2**

SAI334	Software Validation and Verification	3(3-0-6)
ITD323	Principle of Artificial Intelligence	3(3-0-6)
ITD351	Principle of Machine Learning	3(2-2-5)
ITD461	Law and Ethics for information Technology and Digital Innovation	3(3-0-6)
ITD442	Decision Support Systems	3(3-0-6)
ENG221	English For Science and Technology	3(3-0-6)
ITD491	Project in Information Technology Digital Innovation I	1(0-3-3)

TOTAL 19 หน่วยกิต**ปีที่ 4 ภาคการศึกษาที่ 1**

ITD481	Seminar in Information Technology and Digital Innovation	3(3-0-6)
MAT313	Statistic Empirical method for Technology and Digital Innovation	3(3-0-6)
SAI467	Block Chain Technology	3(3-0-6)
ITD492	Project in Information Technology and Digital Innovation II	3(0-9-5)
XXXXXX	Free Elective I	3(3-0-6)
XXXXXX	Free Elective II	3(3-0-6)

TOTAL 18 หน่วยกิต**ปีที่ 4 ภาคการศึกษาที่ 2**

ITD493	Co-operative Education	6(0-40-0)
SOC401	Orientation Posterity	1(1-0-2)*

TOTAL 6 หน่วยกิต**วิชาเอกเทคโนโลยีนวัตกรรมดิจิทัล****ปีที่ 1 ภาคการศึกษาที่ 1**

ITD101	Foundation of Computer Science	3(2-2-5)
MAT101	Mathematics	3(3-0-6)
SCI104	Science and Technology	3(3-0-6)
ENG101	English I	3(3-0-6)
PHY103	Physics for Technology and Innovation	3(3-0-6)
SOC110	General Education for life Development I	3(3-0-6)
LIB102	Information for Study Skills and Research	1(0-2-1)
SOC001	The Extra Curricular Activities in Ethics	1(1-0-2)*

TOTAL 19 หน่วยกิต

ปีที่ 1 ภาคการศึกษาที่ 2

ITD102	Computer Programming	3(2-2-5)
ITD201	Data Structure and algorithm	3(3-0-6)
ENG102	English II	3(3-0-6)
MAT121	Calculus for Technology and Innovation	3(3-0-6)
COM101	Computer Technology	3(2-2-5)
PHL103	Personality Development	3(2-2-5)
PHE112	Basketball for Health	1(0-2-1)

TOTAL 19 หน่วยกิต**ปีที่ 2 ภาคการศึกษาที่ 1**

ITD254	Electronics and Digital Circuit	3(2-2-5)
ITD211	Computer Architecture and Organization	3(3-0-6)
ITD221	Operating System	3(3-0-6)
ITD234	Apply Object Oriented Programming Designing Analysis	3(2-2-5)
MAT202	Discrete Mathematics	3(3-0-6)
ENG103	English III	3(3-0-6)

TOTAL 18 หน่วยกิต**ปีที่ 2 ภาคการศึกษาที่ 2**

ITD232	Database Systems Design	3(2-2-5)
ITD322	Data Communication and Computer Networks	3(2-2-5)
SOC111	General Education for life Development II	3(3-0-6)
ITDXXX	Major Elective	3(2-2-5)
MAT201	Linear Algebra	3(3-0-6)
ENG104	English IV	3(3-0-6)

TOTAL 18 หน่วยกิต**ปีที่ 3 ภาคการศึกษาที่ 1**

ITD325	Data Forensics	3(3-0-6)
IDT256	Applied Sensor Transducer and Basic Robotic System	3(3-0-6)
ITD463	Cyber Security Management	3(3-0-6)
ITDXXX	Major Elective	3(3-0-6)
ITD321	Information Technology Management and Digital Innovation	3(3-0-6)
ITD341	Information Technology Approach to Human Computer Interaction	3(3-0-6)

TOTAL 18 หน่วยกิต**ปีที่ 3 ภาคการศึกษาที่ 2**

IDT454	Advanced Computer Network Technology	3(2-2-5)
ITDXXX	Major Elective	3(3-0-6)
ITDXXX	Major Elective	3(3-0-6)
ITD461	Law and Ethics for information Technology and Digital Innovation	3(3-0-6)
ITDXXX	Major Elective	3(3-0-6)
ENG221	English For Science and Technology	3(3-0-6)
ITD491	Project in Information Technology Digital Innovation I	1(1-0-6)

TOTAL 19 หน่วยกิต**ปีที่ 4 ภาคการศึกษาที่ 1**

ITD481	Seminar Information Technology Innovation	3(3-0-6)
MAT313	Statistic Empirical method for Information Technology and Digital Innovation	3(3-0-6)
ITD492	Project in Information Technology and Digital Innovation II	3(0-9-5)
ITDXXX	Major Elective	3(3-0-6)

XXXXXX	Free Elective 1	3(3-0-6)
XXXXXX	Free Elective 2	3(3-0-6)

TOTAL 18 หน่วยกิต

ปีที่ 4 ภาคการศึกษาที่ 2

ITD493	Co-operative Education	6(0-40-0)
SOC401	Orientation Posterity	1(1-0-2)*

TOTAL 6 หน่วยกิต

PROGRAM TOTAL 135 หน่วยกิต

หลักสูตรศิลปศาสตรบัณฑิต สาขาวิชานวัตกรรมการดิจิทัลและสื่อศิลป์
หลักสูตร 4 ปี
Bachelor of Arts Program in Digital Innovation and Media Arts

จำนวนหน่วยกิตรวมตลอดหลักสูตร 135 หน่วยกิต

วิชาเอกดิจิทัลมีเดียและแอนิเมชัน

จำนวนหน่วยกิตรวมตลอดหลักสูตร 135 หน่วยกิต

หมวดวิชาศึกษาทั่วไป 32 หน่วยกิต

- กลุ่มวิชาสังคมศาสตร์และกลุ่มวิชามนุษยศาสตร์ 10 หน่วยกิต

- กลุ่มวิชาภาษา 12 หน่วยกิต

- กลุ่มวิชาคณิตศาสตร์และวิทยาศาสตร์ 9 หน่วยกิต

- กลุ่มวิชาพลานามัยและนันทนาการ 1 หน่วยกิต

หมวดวิชาเฉพาะ 97 หน่วยกิต

- กลุ่มวิชาแกน 21 หน่วยกิต

- กลุ่มวิชาเอกบังคับ 58 หน่วยกิต

- กลุ่มวิชาเทคโนโลยีเพื่องานประยุกต์ 37 หน่วยกิต

- กลุ่มวิชาเทคโนโลยีเพื่อการออกแบบ 21 หน่วยกิต

- กลุ่มวิชาเอกเลือก 18 หน่วยกิต

หมวดวิชาเลือกเสรี 6 หน่วยกิต

วิชาเอกนวัตกรรมสื่อศิลป์

จำนวนหน่วยกิตรวมตลอดหลักสูตร 135 หน่วยกิต

หมวดวิชาศึกษาทั่วไป 32 หน่วยกิต

- กลุ่มวิชาสังคมศาสตร์และกลุ่มวิชามนุษยศาสตร์ 10 หน่วยกิต

- กลุ่มวิชาภาษา 12 หน่วยกิต

- กลุ่มวิชาคณิตศาสตร์และวิทยาศาสตร์ 9 หน่วยกิต

- กลุ่มวิชาพลานามัยและนันทนาการ 1 หน่วยกิต

หมวดวิชาเฉพาะ 97 หน่วยกิต

- กลุ่มวิชาแกน 21 หน่วยกิต

- กลุ่มวิชาเอกบังคับ 58 หน่วยกิต

- กลุ่มวิชานิเทศศิลป์ 12 หน่วยกิต

- กลุ่มวิชาเทคโนโลยีเพื่องานประยุกต์ 28 หน่วยกิต

- กลุ่มวิชาเทคโนโลยีเพื่อการออกแบบ 18 หน่วยกิต

- กลุ่มวิชาเอกเลือก 18 หน่วยกิต

หมวดวิชาเลือกเสรี 6 หน่วยกิต

1. หมวดวิชาศึกษาทั่วไป

หมวดวิชาศึกษาทั่วไป ประกอบด้วยรายวิชา ดังต่อไปนี้

1.1 กลุ่มวิชาสังคมศาสตร์และมนุษยศาสตร์ เลือกศึกษา

จากรายวิชา จำนวน 10 หน่วยกิต (ดูรายวิชาในภาคผนวก)

1.2 กลุ่มวิชาภาษา เลือกศึกษาจากรายวิชา จำนวน 12

หน่วยกิต (ดูรายวิชาในภาคผนวก)

1.3 กลุ่มวิชาคณิตศาสตร์และวิทยาศาสตร์ เลือกศึกษา

จากรายวิชา จำนวน 9 หน่วยกิต (ดูรายวิชาในภาคผนวก)

1.4 กลุ่มวิชาพลานามัยและนันทนาการ เลือกศึกษาจาก

รายวิชา จำนวน 1 หน่วยกิต (ดูรายวิชาในภาคผนวก)

2. หมวดวิชาเฉพาะ	จำนวน 97 หน่วยกิต
2.1 กลุ่มวิชาแกน ศึกษาจากวิชาต่อไปนี้ 21 หน่วยกิต	
DIMA101 หลักการการออกแบบและความคิดสร้างสรรค์	3(3-0-6)
Design Principles and Creative Thinking	
DIMA102 การวาดเพื่องานออกแบบ	3(2-2-5)
Drawing for the Design	
DIMA103 การถ่ายภาพและการทำกราฟิกดิจิทัล	3(2-2-5)
Photography and Digital Graphic	
DIMA104 การเขียนสคริปต์และการสร้างสตอรี่บอร์ด สำหรับงานแอนิเมชัน	3(2-2-5)
Script Writing and Storyboarding for Animation	
DIMA105 การตัดต่อและดิจิทัลวิช่วลเอฟเฟคเบื้องต้น	3(2-2-5)
Introduction to Digital Visual Effects and Composition	
DIMA106 การสร้างโมเดล 3 มิติ การทำพื้นผิวและ การจัดแสง	3(2-2-5)
Introduction to 3D Modeling, Texturing and Lighting	
DIMA301 กฎหมายและจริยธรรมวิชาชีพคอมพิวเตอร์	3(3-0-6)
Law and Computer Professional Ethics	

วิชาเอกดิจิทัลมีเดียและแอนิเมชัน	
2.2 กลุ่มวิชาเอกบังคับ ศึกษาจากวิชาต่อไปนี้ 58 หน่วยกิต	
- กลุ่มวิชาเทคโนโลยีเพื่องานประยุกต์	ศึกษาจาก
รายวิชาต่อไปนี้ 37 หน่วยกิต	
DMA221 เทคโนโลยีมัลติมีเดียและแอนิเมชัน	3(2-2-5)
Multimedia Technology and Animation	
DMA222 เทคนิคการนำเสนองานดิจิทัลมีเดีย	3(3-0-6)
Digital Media Presentation Technique	
DMA321 กระบวนการก่อนการสร้างแอนิเมชัน	3(2-2-5)
Animation Pre-production	
DMA322 เทคนิคการตกแต่งพื้นผิวและการจัดแสง ด้วยโปรแกรม 3 มิติ	3(2-2-5)
Texture Rendering Technique and Lighting for 3D	
DMA323 คอมพิวเตอร์แอนิเมชัน 3 มิติ	3(2-2-5)
3D Computer Animation	
DMA325 กระบวนการสร้างสื่อแอนิเมชัน	3(2-2-5)
Animation Production	
DMA326 ดิจิทัลเอฟเฟคต์สำหรับแอนิเมชัน	3(2-2-5)
Digital Effects for Animation	
DMA327 การสร้างโมเดลและใส่กระดูก สำหรับงานแอนิเมชัน 3 มิติ	3(2-2-5)
Modeling and Rigging for 3D Computer Animation	
DMA421 การสร้างดิจิทัลเอฟเฟคต์ 3 มิติ	3(2-2-5)
Digital 3D Effects	

DMA422	ดนตรีและเสียงประกอบสำหรับงานแอนิเมชัน และมัลติมีเดีย Music and Sound for Animation and Multimedia	3(2-2-5)	DMA228	สื่อดิจิทัลและสื่อออนไลน์ Digital Content and Online Media Digital	3(2-2-5)
DMA486	สัมมนาสำหรับดิจิทัลมีเดียและแอนิเมชัน Seminar in Digital Media and Animation	3(3-0-6)	DMA324	การสร้างสื่อแอนิเมชันและกราฟิกเชิงโต้ตอบ Interactive Graphics and Animation	3(2-2-5)
DMA491	โครงการงานดิจิทัลมีเดียและแอนิเมชัน 1 Digital Media and Animation Project I	1(0-3-1)	2.3 กลุ่มเอกวิชาเลือก เลือกจากรายวิชาต่อไปนี้ จำนวน 18 หน่วยกิต		
DMA492	โครงการงานดิจิทัลมีเดียและแอนิเมชัน 2 Digital Media and Animation Project II	3(0-9-5)	DMA341	การพัฒนาแอนิเมชันทางการศึกษา Educational Animation Development	3(2-2-5)
- กลุ่มวิชาเทคโนโลยีเพื่อการออกแบบ	ศึกษารายวิชา		DMA342	การตลาดดิจิทัล Digital Marketing	3(3-0-6)
ต่อไปนี	21 หน่วยกิต		DMA343	การออกแบบอินโฟกราฟิกและมัลติมีเดีย Infographic and Multimedia Design	3(2-2-5)
DMA223	การออกแบบกราฟิกเคลื่อนไหวเบื้องต้น Introduction to Motion Graphic Design	3(2-2-5)	DMA344	เทคโนโลยีความจริงเสมือน Virtual Reality Technology	3(2-2-5)
DMA224	การออกแบบตัวละคร Character Design	3(2-2-5)	DMA345	การออกแบบแอนิเมชัน สำหรับงานประชาสัมพันธ์ Animation Design for Public Relations	3(2-2-5)
DMA225	การแสดงสำหรับงานแอนิเมชัน Acting for Animation	3(2-2-5)	DMA391	การฝึกประสบการณ์วิชาชีพ Professional Internship	1(0-20-0)*
DMA226	การตัดต่อและการทำดิจิทัลวิช่วลเอฟเฟค Digital Visual Effects and Composition	3(2-2-5)	DMA441	การออกแบบและการพัฒนาเกมแอนิเมชัน Game Animation Design and Development	3(2-2-5)
DMA227	การเล่าเรื่องสร้างสรรค์สำหรับสื่อดิจิทัล Creative Storytelling for Digital Media	3(2-2-5)	DMA442	การออกแบบและพัฒนาเว็บไซต์ Web Design and Development	3(2-2-5)
			DMA443	การเขียนโปรแกรมสำหรับงาน 3 มิติ 3D Script Programming	3(2-2-5)

DMA444	การวิจัยทางการตลาด Marketing Research	3(3-0-6)	DMA493	สหกิจศึกษา Co-operative Education	6(0-40-0)*
DMA445	การผลิตสื่อดิจิทัล Digital Media Production	3(2-2-5)	* ให้นักศึกษาเรียนวิชา DMA391 การฝึกประสบการณ์ วิชาชีพ ยกเว้นนักศึกษาที่เรียนแผนสหกิจศึกษา ให้เรียนวิชา DMA493 สหกิจศึกษา แทน		
DMA446	การจัดการทรัพย์สินทางปัญญา Intellectual Property Management	3(3-0-6)	* ให้นักศึกษาสามารถเลือกเรียนรายวิชาจากกลุ่มวิชาเอก เลือกของวิชาเอกนวัตกรรมสื่อศิลป์ได้		
DMA447	ความเป็นผู้ประกอบการ Entrepreneurship	3(3-0-6)	วิชาเอกนวัตกรรมสื่อศิลป์		
DMA448	เทคโนโลยี 3 มิติ บนเว็บไซต์ Web 3D Technology	3(2-2-5)	2.2 กลุ่มวิชาเอกบังคับ ศึกษาจากรายวิชาต่อไปนี้		
DMA481	หัวข้อพิเศษด้านดิจิทัลมีเดียและแอนิเมชัน 1 Special Topic in Digital Media and Animation I	3(3-0-6)	58 หน่วยกิต	- กลุ่มวิชานิตยศิลป์	ศึกษาจากรายวิชาต่อไปนี้ 12 หน่วยกิต
DMA482	หัวข้อพิเศษด้านดิจิทัลมีเดียและแอนิเมชัน 2 Special Topic in Digital Media and Animation II	3(3-0-6)	MAI221	จินตทัศน์เพื่อการออกแบบสื่อศิลป์ Concept Design for Media Arts	3(2-2-5)
DMA483	หัวข้อพิเศษด้านดิจิทัลมีเดียและแอนิเมชัน 3 Special Topic in Digital Media and Animation III	3(3-0-6)	MAI222	การเขียนแบบเพื่อนำทางด้านสื่อศิลป์ Drafting for Media Arts	3(2-2-5)
DMA484	หัวข้อพิเศษด้านดิจิทัลมีเดียและแอนิเมชัน 4 Special Topic in Digital Media and Animation IV	3(3-0-6)	MAI223	กราฟิกเพื่อการออกแบบสื่อศิลป์ Graphic Design for Media Arts	3(2-2-5)
DMA485	หัวข้อพิเศษด้านดิจิทัลมีเดียและแอนิเมชัน 5 Special Topic in Digital Media and Animation V	3(3-0-6)	MAI225	การออกแบบผลิตภัณฑ์และบรรจุภัณฑ์ Product and Packaging Design	3(2-2-5)
			- กลุ่มวิชาเทคโนโลยีเพื่องานประยุกต์ ศึกษาจากรายวิชา ต่อไปนี้ 28 หน่วยกิต		
			MAI226	การออกแบบสิ่งพิมพ์ดิจิทัล Digital Publishing Design	3(2-2-5)
			MAI324	หลักการการผลิตงานโฆษณา Principle of Advertising	3(2-2-5)
			MAI325	กระบวนการการผลิตสื่อ Digital Production	3(2-2-5)

MAI326	วิทัศน์เพื่อการโฆษณาและการประชาสัมพันธ์ 3(2-2-5) Visual Effects for Advertising and Public Relations	MAI322	การสร้างสรรคภาพประกอบดิจิทัล 3(2-2-5) Creative Digital Illustrator
MAI327	เนื้อหาดิจิทัลเพื่อการสื่อสาร 3(2-2-5) Digital Contents for Communication	MAI323	โมชันกราฟิกสำหรับดิจิทัลคอนเทนต์ 3(2-2-5) Motion Graphic for Digital Content
MAI421	การออกแบบนิทรรศการและการจัดแสดง 3(2-2-5) Exhibition and Display Design	MAI423	การออกแบบ UX UI และสื่อปฏิสัมพันธ์ 3(2-2-5) UX UI and Interactive Design
MAI422	งาน 3 มิติ เพื่อการออกแบบนิทรรศการ และการจัดแสดง 3(2-2-5) 3D for Exhibition and Display Design	- กลุ่มวิชาเอกเลือก ศึกษาจากรายวิชาต่อไปนี้ 18 หน่วยกิต	
MAI486	สัมมนาสำหรับนวัตกรรมสื่อศิลป์ 3(3-0-6) Seminar in Media Arts Innovation	MAI341	การตลาดดิจิทัล 3(3-0-6) Digital Marketing
MAI491	โครงการนวัตกรรมสื่อศิลป์ 1 1(0-3-1) Media Arts Innovation Project I	MAI342	การวิจัยตลาด 3(3-0-6) Marketing Research
MAI492	โครงการนวัตกรรมสื่อศิลป์ 2 3(0-9-5) Media Arts Innovation Project II	MAI343	กลยุทธ์การสร้างแบรนด์ 3(3-0-6) Brand Strategy
- กลุ่มวิชาเทคโนโลยีเพื่อการออกแบบ ศึกษาจากรายวิชา ต่อไปนี้ 18 หน่วยกิต		MAI344	พฤติกรรมผู้บริโภคเพื่อการออกแบบ 3(3-0-6) Consumer Behavior for the Design
MAI224	จิตวิทยาการออกแบบ 3(3-0-6) Psychology of Design	MAI345	การออกแบบสื่อโฆษณาออนไลน์ และการประชาสัมพันธ์ 3(2-2-5) Online Advertising and Public Relations Design
MAI227	การนำเสนอผลงานดิจิทัลประเภทสื่อศิลป์ 3(2-2-5) Presentation of Digital Media Arts	MAI346	นวัตกรรมสื่อศิลป์เพื่อธุรกิจ 3(2-2-5) Media Arts Innovation for Business
MAI321	การออกแบบเอกลักษณ์และอัตลักษณ์องค์กร 3(2-2-5) Co-operate Identity Design	MAI347	งาน 3 มิติ เพื่อการออกแบบผลิตภัณฑ์ และบรรจุภัณฑ์ 3(2-2-5) 3D for Product and Packaging Design
		MAI348	การวิจัยในงานศิลปะ 3(3-0-6) Research in Arts

MAI349	การถ่ายภาพเชิงสร้างสรรค์และการตกแต่ง 3(2-2-5) Creative Photography and Retouching	MAI484	หัวข้อพิเศษด้านนวัตกรรมสื่อศิลป์ 4 3(3-0-6) Special Topic in Media Arts Innovation IV
MAI391	การฝึกประสบการณ์วิชาชีพ 1(0-20-0)* Professional Internship	MAI485	หัวข้อพิเศษด้านนวัตกรรมสื่อศิลป์ 5 3(3-0-6) Special Topic in Media Arts Innovation V
MAI441	การออกแบบนวัตกรรมสื่อศิลป์ เพื่อการพัฒนาชุมชน 3(2-2-5) Media Arts Innovation Design for Community Development	MAI493	สหกิจศึกษา 6(0-40-0)* Co-operative Education
MAI442	การออกแบบนวัตกรรมสื่อศิลป์เพื่อสิ่งแวดล้อม 3(2-2-5) Media Arts Innovation Design for an Environment	* ให้นักศึกษาเรียนวิชา MAI391 การฝึกประสบการณ์ วิชาชีพ ยกเว้นนักศึกษาที่เรียนแผนสหกิจศึกษาให้เรียนวิชา MAI493 สหกิจศึกษา แทน	
MAI443	นวัตกรรมและความเป็นผู้ประกอบการ 3(3-0-6) Innovation and Entrepreneurship	* ให้นักศึกษาสามารถเลือกเรียนรายวิชาจากกลุ่มวิชาเอก เลือกของวิชาดิจิทัลมีเดียและแอนิเมชันได้	
MAI444	การตลาดเชิงสร้างสรรค์สำหรับภูมิปัญญาไทย 3(2-2-5) Creative Marketing for Thai Wisdom	3. หมวดวิชาเลือกเสรี 6 หน่วยกิต นักศึกษาเลือกศึกษาวิชาเลือกเสรี จำนวน 6 หน่วยกิต โดย คำแนะนำและความเห็นชอบของอาจารย์ที่ปรึกษา แผนการเรียน แบบไม่มีสหกิจศึกษา วิชาเอกดิจิทัลมีเดียและแอนิเมชัน ปีที่ 1 ภาคการศึกษาที่ 1	
MAI481	หัวข้อพิเศษด้านนวัตกรรมสื่อศิลป์ 1 3(3-0-6) Special Topic in Media Arts Innovation I	SOC001	The Extra Curricular Activities in Ethics 1(1-0-2)*
MAI482	หัวข้อพิเศษด้านนวัตกรรมสื่อศิลป์ 2 3(3-0-6) Special Topic in Media Arts Innovation II	ENG101	English I 3(3-0-6)
MAI483	หัวข้อพิเศษด้านนวัตกรรมสื่อศิลป์ 3 3(3-0-6) Special Topic in Media Arts Innovation III	PHL103	Personality Development 3(2-2-5)
		DIMA101	Design Principles and Creative Thinking 3(3-0-6)
		DIMA102	Drawing for the Design 3(2-2-5)
		DIMA103	Photography and Digital Graphic 3(2-2-5)
		DIMA104	Script Writing and Storyboarding for Animation 3(2-2-5)
		TOTAL 18 หน่วยกิต	
		PHEXXX	Physical Education 1(0-2-1)

ปีที่ 1 ภาคการศึกษาที่ 2

COM101	Computer Technology	3(2-2-5)
COM001	Computer Skills Test I	0(0-0-0)*
PHEXXX	Physical Education	1(0-2-1)
ENG102	English II	3(3-0-6)
SCI104	Science and Technology	3(3-0-6)
DIMA105	Introduction to Digital Visual Effects and Composition	3(2-2-5)
DIMA106	Introduction to 3D Modeling, Texturing and Lighting	3(2-2-5)
LIB102	Information for Study Skills and Research	1(0-2-1)
SOC110	General Education for Life Development I	3(2-2-5)

TOTAL 20 หน่วยกิต**ปีที่ 2 ภาคการศึกษาที่ 1**

ENG103	English III	3(3-0-6)
SCI102	Man and Environment	3(3-0-6)
SOC111	General Education for Life Development II	3(2-2-5)
DMA221	Multimedia Technology and Animation	3(2-2-5)
DMA222	Digital Media Presentation Technique	3(2-2-5)
DMA223	Introduction to Motion Graphic Design	3(2-2-5)

TOTAL 18 หน่วยกิต**ปีที่ 2 ภาคการศึกษาที่ 2**

ENG104	English IV	3(2-2-5)
DMA224	Character Design	3(2-2-5)
DMA225	Acting for Animation	3(2-2-5)
DMA226	Digital Visual Effects and Composition	3(2-2-5)
DMA227	Creative Storytelling for Digital Media	3(2-2-5)
DMA228	Digital Content and Online Media Digital	3(2-2-5)

TOTAL 18 หน่วยกิต**ปีที่ 3 ภาคการศึกษาที่ 1**

DIMA301	Law and Computer Professional Ethics	3(3-0-6)
DMA321	Animation Pre-production	3(2-2-5)
DMA322	Texture Rendering Technique and Lighting for 3D	3(2-2-5)
DMA323	3D Computer Animation	3(2-2-5)
DMA324	Interactive Graphics and Animation	3(2-2-5)
DMAXXX	Major Elective I	3(3-0-6)

TOTAL 18 หน่วยกิต**ปีที่ 3 ภาคการศึกษาที่ 2**

DMA325	Animation Production	3(2-2-5)
DMA326	Digital Effects for Animation	3(2-2-5)
DMA327	Modeling and Rigging for 3D Computer Animation	3(2-2-5)
DMAXXX	Major Elective II	3(3-0-6)
DMAXXX	Major Elective III	3(3-0-6)
DMAXXX	Major Elective IV	3(3-0-6)

TOTAL 18 หน่วยกิต**ปีที่ 3 ภาคการศึกษาที่ 3**

DMA391	Professional Internship	1(0-20-0)*
--------	-------------------------	------------

TOTAL 0 หน่วยกิต**ปีที่ 4 ภาคการศึกษาที่ 1**

DMA491	Multimedia Technology and Animation Project I	1(0-3-1)
DMA486	Seminar in Multimedia Technology and Animation	3(3-0-6)
DMA421	Digital 3D Effects	3(2-2-5)
DMAXXX	Major Elective V	3(3-0-6)
DMAXXX	Free Elective I	3(3-0-6)

TOTAL 13 หน่วยกิต

ปีที่ 4 ภาคการศึกษาที่ 2

DMA492	Multimedia Technology and Animation Project II	3(0-9-5)
DMA422	Music and Sound for Animation and Multimedia	3(2-2-5)
DMAXXX	Free Elective II	3(3-0-6)
DMAXXX	Major Elective VI	3(3-0-6)
SOC401	Orientation Posterity	1(1-0-2)*

TOTAL 12 หน่วยกิต

PROGRAM TOTAL 135 หน่วยกิต

แผนการศึกษา

วิชาเอกนวัตกรรมสื่อศิลป์

ปีที่ 1 ภาคการศึกษาที่ 1

SOC001	The Extra Curricular Activities in Ethics	1(1-0-2)*
ENG101	English I	3(3-0-6)
PHL103	Personality Development	3(2-2-5)
DIMA101	Design Principles and Creative Thinking	3(3-0-6)
DIMA102	Drawing for the Design	3(2-2-5)
DIMA103	Photography and Digital Graphic	3(2-2-5)
DIMA104	Script Writing and Storyboarding for Animation	3(2-2-5)

TOTAL 18 หน่วยกิต

ปีที่ 1 ภาคการศึกษาที่ 2

COM101	Computer Technology	3(2-2-5)
COM001	Computer Skills Test I	0(0-0-0)*
PHEXXX	Physical Education	1(0-2-1)
ENG102	English II	3(3-0-6)
SCI104	Science and Technology	3(3-0-6)

DIMA105	Introduction to Digital Visual Effects and Composition	3(2-2-5)
DIMA106	Introduction to 3D Modeling, Texturing and Lighting	3(2-2-5)
LIB102	Information for Study Skills and Research I	1(0-2-1)
SOC110	General Education for Life Development I	3(2-2-5)

TOTAL 20 หน่วยกิต

ปีที่ 2 ภาคการศึกษาที่ 1

ENG103	English III	3(3-0-6)
SCI102	Man and Environment II	3(3-0-6)
SOC111	General Education for Life Development II	3(2-2-5)
MAI221	Concept Design for Media Arts	3(2-2-5)
MAI222	Drafting for Media Arts	3(2-2-5)
MAI223	Graphic Design for Media Arts	3(2-2-5)

TOTAL 18 หน่วยกิต

ปีที่ 2 ภาคการศึกษาที่ 2

ENG104	English IV	3(2-2-5)
MAI224	Psychology of Design	3(2-2-5)
MAI225	Product and Packaging Design	3(2-2-5)
MAI226	Digital Publishing Design	3(2-2-5)
MAI227	Presentation of Digital Media Arts	3(2-2-5)
MAIXXX	Major Elective I	3(3-0-6)

TOTAL 18 หน่วยกิต

ปีที่ 3 ภาคการศึกษาที่ 1

DIMA301	Law and Computer Professional Ethics	3(3-0-6)
MAI321	Co-operate Identity Design	3(2-2-5)
MAI322	Creative Digital Illustrator	3(2-2-5)
MAI323	Motion Graphic for Digital Content	3(2-2-5)
MAI324	Principle of Advertising	3(2-2-5)

MAI325 Digital Production 3(2-2-5)

TOTAL 18 หน่วยกิต

ปีที่ 3 ภาคการศึกษาที่ 2

MAI326 Visual Effects for Advertising and Public Relations

3(2-2-5)

MAI327 Digital Contents for Communication 3(2-2-5)

MAIXXX Major Elective II 3(3-0-6)

MAIXXX Major Elective III 3(3-0-6)

MAIXXX Major Elective IV 3(3-0-6)

MAIXXX Free Elective I 3(3-0-6)

TOTAL 18 หน่วยกิต

ปีที่ 3 ภาคการศึกษาที่ 3

MAI391 Professional Internship 1(0-20-0)*

TOTAL 0 หน่วยกิต

ปีที่ 4 ภาคการศึกษาที่ 1

MAI421 Exhibition and Display Design 3(2-2-5)

MAI423 UX UI and Interactive Design 3(2-2-5)

MAI486 Seminar in Media Arts Innovation 3(3-0-6)

MAI491 Media Arts Innovation Project I 1(0-3-1)

MAIXXX Major Elective V 3(3-0-6)

MAIXXX Major Elective VI 3(3-0-6)

TOTAL 16 หน่วยกิต

ปีที่ 4 ภาคการศึกษาที่ 2

MAI422 3D for Exhibition and Display Design 3(2-2-5)

MAI492 Media Arts Innovation Project II 3(0-9-5)

MAIXXX Free Elective II 3(3-0-6)

SOC401 Orientation Posterity 1(1-0-2)*

TOTAL 9 หน่วยกิต

PROGRAM TOTAL 135 หน่วยกิต

แผนการเรียน

แบบมีสหกิจศึกษา

วิชาเอกดิจิทัลมีเดียและแอนิเมชัน

ปีที่ 1 ภาคการศึกษาที่ 1

SOC001 The Extra Curricular Activities in Ethics 1(1-0-2)*

ENG101 English I 3(3-0-6)

PHL103 Personality Development 3(2-2-5)

DIMA101 Design Principles and Creative Thinking 3(3-0-6)

DIMA102 Drawing for the Design 3(2-2-5)

DIMA103 Photography and Digital Graphic 3(2-2-5)

DIMA104 Script Writing and Storyboarding for Animation 3(2-2-5)

TOTAL 18 หน่วยกิต

ปีที่ 1 ภาคการศึกษาที่ 2

COM101 Computer Technology 3(2-2-5)

COM001 Computer Skills Test I 0(0-0-0)*

PHEXXX Physical Education 1(0-2-1)

ENG102 English II 3(3-0-6)

SCI104 Science and Technology 3(3-0-6)

DIMA105 Introduction to Digital Visual Effects
and Composition 3(2-2-5)

DIMA106 Introduction to 3D Modeling, Texturing
and Lighting 3(2-2-5)

LIB102 Information for Study Skills and Research 1(0-2-1)

SOC110 General Education for Life Development I 3(2-2-5)

TOTAL 18 หน่วยกิต

ปีที่ 2 ภาคการศึกษาที่ 1

ENG103	English III	3(3-0-6)
SCI102	Man and Environment	3(3-0-6)
SOC111	General Education for Life Development II	3(2-2-5)
DMA221	Multimedia Technology and Animation	3(2-2-5)
DMA222	Digital Media Presentation Technique	3(2-2-5)
DMA223	Introduction to Motion Graphic Design	3(2-2-5)

TOTAL 18 หน่วยกิต**ปีที่ 2 ภาคการศึกษาที่ 2**

ENG104	English IV	3(2-2-5)
DMA224	Character Design	3(2-2-5)
DMA225	Acting for Animation	3(2-2-5)
DMA226	Digital Visual Effects and Composition	3(2-2-5)
DMA227	Creative Storytelling for Digital Media	3(2-2-5)
DMA228	Digital Content and Online Media Digital	3(2-2-5)

TOTAL 18 หน่วยกิต**ปีที่ 3 ภาคการศึกษาที่ 1**

DIMA301	Law and Computer Professional Ethics	3(3-0-6)
DMA321	Animation Pre-production	3(2-2-5)
DMA322	Texture Rendering Technique and Lighting for 3D	3(2-2-5)
DMA323	3D Computer Animation	3(2-2-5)
DMA324	Interactive Graphics and Animation	3(2-2-5)
DMAXXX	Major Elective I	3(3-0-6)

TOTAL 18 หน่วยกิต**ปีที่ 3 ภาคการศึกษาที่ 2**

DMA325	Animation Production	3(2-2-5)
DMA326	Digital Effects for Animation	3(2-2-5)
DMA327	Modeling and Rigging for 3D Computer Animation	3(2-2-5)
DMAXXX	Major Elective II	3(3-0-6)
DMAXXX	Major Elective III	3(3-0-6)
DMAXXX	Major Elective IV	3(3-0-6)

TOTAL 18 หน่วยกิต**ปีที่ 4 ภาคการศึกษาที่ 1**

DMA491	Multimedia Technology and Animation Project I	1(0-3-1)
DMA486	Seminar in Multimedia Technology and Animation	3(3-0-6)
DMA421	Digital 3D Effects	3(2-2-5)
DMA422	Music and Sound for Animation and Multimedia	3(2-2-5)
DMAXXX	Free Elective I	3(3-0-6)
DMAXXX	Free Elective II	3(3-0-6)

TOTAL 16 หน่วยกิต ปี**ปีที่ 4 ภาคการศึกษาที่ 2**

DMA492	Multimedia Technology and Animation Project II	3(0-9-5)
DMA493	Co-operative Education	6(0-40-0)
SOC401	Orientation Posterity	1(1-0-2)*

TOTAL 9 หน่วยกิต**PROGRAM TOTAL 135 หน่วยกิต**

แผนการเรียน

วิชาเอกนวัตกรรมสื่อศิลป์

ปีที่ 1 ภาคการศึกษาที่ 1

SOC001	The Extra Curricular Activities in Ethics	1(1(0-2)*
ENG101	English I	3(3-0-6)
PHL103	Personality Development	3(2-2-5)
DIMA101	Design Principles and Creative Thinking	3(3-0-6)
DIMA102	Drawing for the Design	3(2-2-5)
DIMA103	Photography and Digital Graphic	3(2-2-5)
DIMA104	script Writing and Storyboarding for Animation	3(2-2-5)

TOTAL 18 หน่วยกิต

ปีที่ 1 ภาคการศึกษาที่ 2

COM101	Computer Technology	3(2-2-5)
COM001	Computer Skills Test I	0(0-0-0)*
PHEXXX	Physical Education	1(0-2-1)
ENG102	English II	3(3-0-6)
SCI104	Science and Technology	3(3-0-6)
DIMA105	Introduction to Digital Visual Effects and Composition	3(2-2-5)
DIMA106	Introduction to 3D Modeling, Texturing and Lighting	3(2-2-5)
LIB102	Information for Study Skills and Research	1(0-2-1)
SOC110	General Education for Life Development I	3(2-2-5)

TOTAL 20 หน่วยกิต

ปีที่ 2 ภาคการศึกษาที่ 1

ENG103	English III	3(3-0-6)
SCI102	Man and Environment II	3(3-0-6)
SOC111	General Education for Life Development II	3(2-2-5)
MAI221	Concept Design for Media Arts	3(2-2-5)
MAI222	Drafting for Media Arts	3(2-2-5)
MAI223	Graphic Design for Media Arts	3(2-2-5)

TOTAL 18 หน่วยกิต

ปีที่ 2 ภาคการศึกษาที่ 2

ENG104	English IV	3(2-2-5)
MAI224	Psychology of Design	3(2-2-5)
MAI225	Product and Packaging Design	3(2-2-5)
MAI226	Digital Publishing Design	3(2-2-5)
MAI227	Presentation of Digital Media Arts	3(2-2-5)
MAIXXX	Major Elective I	3(3-0-6)
ENG104	English IV	3(2-2-5)

TOTAL 18 หน่วยกิต

ปีที่ 3 ภาคการศึกษาที่ 1

DIMA301	Law and Computer Professional Ethics	3(3-0-6)
MAI321	Co-operate Identity Design	3(2-2-5)
MAI322	Creative Digital Illustrator	3(2-2-5)
MAI323	Motion Graphic for Digital Content	3(2-2-5)
MAI324	Principle of Advertising	3(2-2-5)
MAI325	Digital Production	3(2-2-5)

TOTAL 18 หน่วยกิต

ปีที่ 3 ภาคการศึกษาที่ 2

MAI326	Visual Effects for Advertising and Public Relations	3(2-2-5)
MAI327	Digital Contents for Communication	3(2-2-5)
MAIXXX	Major Elective II	3(3-0-6)
MAIXXX	Major Elective III	3(3-0-6)
MAIXXX	Major Elective IV	3(3-0-6)
MAIXXX	Free Elective I	3(3-0-6)
TOTAL 18 หน่วยกิต		

ปีที่ 4 ภาคการศึกษาที่ 1

MAI421	Exhibition and Display Design	3(2-2-5)
MAI422	3D for Exhibition and Display Design	3(2-2-5)
MAI423	UX UI and Interactive Design	3(2-2-5)
MAI486	Seminar in Media Arts Innovation	3(3-0-6)
MAI491	Media Arts Innovation Project I	1(0-3-1)
MAIXXX	Free Elective II	3(3-0-6)
TOTAL 16 หน่วยกิต		

ปีที่ 4 ภาคการศึกษาที่ 2

MAI492	Media Arts Innovation Project II	3(0-9-5)
MAI493	Co-operative Education	6(0-40-0)
SOC401	Orientation Posterity	1(1-0-2)*
TOTAL 9 หน่วยกิต		
PROGRAM TOTAL 135 หน่วยกิต		

หลักสูตรบริหารธุรกิจบัณฑิต สาขาวิชาเทคโนโลยีธุรกิจดิจิทัล

หลักสูตร 4 ปี

Bachelor of Business Administration Program in Digital Business Technology

จำนวนหน่วยกิต ตลอดหลักสูตรไม่น้อยกว่า	135	หน่วยกิต
หมวดศึกษาทั่วไป	32	หน่วยกิต
- กลุ่มวิชาสังคมศาสตร์และกลุ่มวิชามนุษยศาสตร์	10	หน่วยกิต
- กลุ่มวิชาภาษา	12	หน่วยกิต
- กลุ่มวิชาคณิตศาสตร์และวิทยาศาสตร์	9	หน่วยกิต
- กลุ่มวิชาพลานามัยและนันทนาการ	1	หน่วยกิต
หมวดวิชาเฉพาะ	97	หน่วยกิต
- กลุ่มวิชาแกน	42	หน่วยกิต
- กลุ่มวิชาเอกบังคับ	43	หน่วยกิต
- กลุ่มวิชาเอกเลือก	12	หน่วยกิต
หมวดวิชาเลือกเสรี	6	หน่วยกิต

1. หมวดวิชาศึกษาทั่วไป หมวดวิชาศึกษาทั่วไปประกอบด้วยรายวิชาดังต่อไปนี้

1.1 กลุ่มวิชาสังคมศาสตร์และมนุษยศาสตร์ เลือกศึกษาจากรายวิชา จำนวน 10 หน่วยกิต

1.2 กลุ่มวิชาภาษา เลือกศึกษาจากรายวิชา จำนวน 12 หน่วยกิต

1.3 กลุ่มวิชาคณิตศาสตร์และวิทยาศาสตร์ เลือกศึกษาจากรายวิชา จำนวน 9 หน่วยกิต

1.4 กลุ่มวิชาพลานามัยและนันทนาการ เลือกศึกษาจากรายวิชา จำนวน 1 หน่วยกิต

2. หมวดวิชาเฉพาะ	จำนวน 97 หน่วยกิต
2.1 กลุ่มวิชาแกน	ศึกษาจากวิชาต่อไปนี้ จำนวน 42 หน่วยกิต
ACC101	การบัญชีทั่วไป 3(2-2-5) General Accounting
ACC301	การบัญชีเพื่อการจัดการ 3(3-0-6) General Accounting
DBT201	การใช้เทคโนโลยีดิจิทัลสำหรับธุรกิจ 3(2-2-5) Digital Technology for Business
ECO201	เศรษฐศาสตร์จุลภาค 3(3-0-6) Micro Economics
ECO202	เศรษฐศาสตร์มหภาค 3(3-0-6) Macro Economics
ENG311	ภาษาอังกฤษธุรกิจ 3(3-0-6) Business English
FIB201	การเงินธุรกิจ 3(3-0-6) Business Finance
LAW201	กฎหมายธุรกิจ 3(3-0-6) Business Law
LAW202	การภาษีอากร 3(3-0-6) Taxation
MAT203	คณิตศาสตร์และสถิติธุรกิจ 3(3-0-6) Mathematics and Statistics for Business
MGT201	องค์การและการจัดการ 3(3-0-6) Organization and Management
MGT202	การจัดการการปฏิบัติการ 3(3-0-6) Operation Management
MGT401	การจัดการเชิงกลยุทธ์ 3(3-0-6) Strategic Management

DMK201 หลักการตลาดดิจิทัล 3(3-0-6)
Principles of Digital Marketing

2.2 กลุ่มวิชาเอกเฉพาะ ศึกษาจากวิชาต่อไปนี้ จำนวน 43 หน่วยกิต

DBT202	เทคโนโลยีเพื่อการจัดการทางธุรกิจดิจิทัล 3(3-2-5) Technology for Digital Business Management
DBT221	โครงสร้างข้อมูลและอัลกอริทึม 3(3-0-6) Data Structure and Algorithms
DBT231	การเขียนโปรแกรมคอมพิวเตอร์ 1 3(2-2-5) Computer Programming I
DBT232	การเขียนโปรแกรมคอมพิวเตอร์ 2 3(2-2-5) Computer Programming II
DBT251	ระเบียบวิธีวิจัยพื้นฐานทางธุรกิจดิจิทัล 3(3-0-6) Basic Research Methods in Digital Business
DBT351	การจัดการข้อมูลและฐานข้อมูลสำหรับธุรกิจ 3(2-2-5) Database and Data Management for Business
DBT352	การออกแบบงานกราฟิกสำหรับธุรกิจดิจิทัล 3(2-2-5) Graphic Design for Digital Business
DBT355	นวัตกรรมเทคโนโลยีและการจัดการธุรกิจดิจิทัล 3(2-2-5) Innovation Technology and Digital Business Management

DBT356	เครื่องมือดิจิทัลสำหรับการตลาด และการสร้างแบรนด์ 3(2-2-5) Digital Tools for Marketing and Branding	DBT342	วิศวกรรมซอฟต์แวร์ 3(3-0-6) Software Engineering
DBT362	การวิเคราะห์และออกแบบงานธุรกิจ 3(3-0-6) System Analysis and Business Design	DBT353	เทคโนโลยีมัลติมีเดีย 3(2-2-5) Multimedia Technology
DBT441	การออกแบบและพัฒนาเว็บไซต์ 3(2-2-5) Designing and Development Website	DBT354	การใช้คอมพิวเตอร์ในงานบัญชี 3(2-2-5) Computer Application in Accounting
DBT467	กฎหมาย จริยธรรมและการจัดการ ความปลอดภัยของข้อมูลทางธุรกิจดิจิทัล 3(3-0-6) Laws, Ethics and Data Security Management in Digital Business	DBT363	การวิเคราะห์ข้อมูลทางธุรกิจเพื่อการตัดสินใจ 3(3-0-6) Business Data Analysis for Decision
DBT485	สัมมนาเทคโนโลยีธุรกิจดิจิทัล 3(3-0-6) Seminar in Digital Business Technology	DBT364	การบริหารศูนย์คอมพิวเตอร์ 3(3-0-6) Computer Center Management
DBT491	โครงการด้านเทคโนโลยีธุรกิจดิจิทัล 1 1(0-3-1) Digital Business Technology Project I	DBT365	การจัดการสารสนเทศ 3(2-2-5) Information Management
DBT492	โครงการด้านเทคโนโลยีธุรกิจดิจิทัล 2 3(0-9-3) Digital Business Technology Project II	DBT391	การฝึกประสบการณ์วิชาชีพ 1(0-20-0)* Professional Internship
2.3 กลุ่มวิชาเอกเลือก ศึกษาจากวิชาต่อไปนี้ จำนวน 12 หน่วยกิต		DBT442	การออกแบบพัฒนาเว็บไซต์ธุรกิจ 3(2-2-5) Design and Development for Business Web
DBT233	การเขียนโปรแกรมเชิงวัตถุ 3(2-2-5) Object – Oriented Programming	DBT451	โปรแกรมสำเร็จรูปทางสถิติเพื่อการวิจัย 3(2-2-5) Statistical Package for Research
DBT321	เครือข่ายคอมพิวเตอร์สำหรับธุรกิจดิจิทัล 3(2-2-5) Computer Network for Digital Business	DBT452	การประยุกต์ใช้คอมพิวเตอร์กราฟิกเชิงธุรกิจ 3(2-2-5) Applied Computer Graphics for Business
DBT341	ระบบปฏิบัติการคอมพิวเตอร์ 3(3-0-6) Computer Operating System	DBT453	การพาณิชย์ดิจิทัล 3(2-2-5) Digital Commerce
		DBT454	เทคโนโลยีมัลติมีเดียสำหรับงานธุรกิจ 3(2-2-5) Multimedia Technology for Business
		DBT455	การตลาดดิจิทัลผ่านสื่อสังคมออนไลน์ 3(2-2-5) Digital and Social Media Marketing

DBT456	เทคโนโลยีไร้สาย Wireless Technology	3(3-0-6)	DBT474	เหมืองข้อมูล Data Mining	3(3-0-6)
DBT457	คลังข้อมูล Data Warehouse	3(2-2-5)	DBT475	การพัฒนาแอปพลิเคชันบนอุปกรณ์พกพา Application Development on Mobile	3(2-2-5)
DBT458	การจัดการธุรกิจยุคใหม่ด้วยคอมพิวเตอร์ Modern Business Management in Computer	3(2-2-5)	DBT476	การจัดการกระบวนการทางธุรกิจ Business Process Management	3(3-0-6)
DBT461	ความมั่นคงปลอดภัยในระบบคอมพิวเตอร์ Security in Computer System	3(3-0-6)	DBT481	หัวข้อพิเศษทางเทคโนโลยีธุรกิจดิจิทัล 1 Special Topics in Digital Business Technology I	3(3-0-6)
DBT462	การจัดการธุรกิจอิเล็กทรอนิกส์ Electronic Business Management	3(3-0-6)	DBT482	หัวข้อพิเศษทางเทคโนโลยีธุรกิจดิจิทัล 2 Special Topics in Digital Business Technology II	3(3-0-6)
DBT463	การจำลองกระบวนการทางธุรกิจ Business Process Simulation	3(2-2-5)	DBT483	หัวข้อพิเศษทางเทคโนโลยีธุรกิจดิจิทัล 3 Special Topics in Digital Business Technology III	3(3-0-6)
DBT464	ระบบสารสนเทศเพื่อ e-Business Information System for e-Business	3(3-0-6)	DBT484	หัวข้อพิเศษทางเทคโนโลยีธุรกิจดิจิทัล 4 Special Topics in Digital Business Technology IV	3(3-0-6)
DBT465	การจัดการระบบธนาคารอิเล็กทรอนิกส์ Electronic Banking System Management	3(3-0-6)	DBT493	สหกิจศึกษา Co-Operative Education	6(0-40-0)
DBT466	ปัญญาประดิษฐ์ Artificial Intelligence	3(3-0-6)	* กรณีเลือกเรียนรายวิชา DBT493 สหกิจศึกษา ให้เลือก เรียนกลุ่มวิชาเอกเลือกจำนวน 6 หน่วยกิต		
DBT471	ผู้ประกอบการเทคโนโลยีธุรกิจดิจิทัล Digital Business Technology Entrepreneurship	3(3-0-6)			
DBT472	ระบบธุรกิจอัจฉริยะ Business Intelligence	3(3-0-6)			
DBT473	การวิเคราะห์ข้อมูลทางธุรกิจ Data Analysis for Business	3(3-0-6)			

3. หมวดวิชาเลือกเสรี	6 หน่วยกิต	ENG103 English III	3(3-0-6)
นักศึกษาเลือกศึกษาวิชาเลือกเสรี จำนวน 6 หน่วยกิต โดยคำแนะนำและความเห็นชอบของอาจารย์ที่ปรึกษา		MGT202 Operation Management	3(3-0-6)
		SCI104 Science and Technology	3(3-0-6)
แผนการเรียน			TOTAL 18 หน่วยกิต
แบบไม่มีสหกิจศึกษา		ปีที่ 2 ภาคการศึกษาที่ 2	
ปีที่ 1 ภาคการศึกษาที่ 1		DBT221 Data Structure and Algorithms	3(3-0-6)
COM101 Computer Technology	3(2-2-5)	DBT232 Computer Programming II	3(2-2-5)
COM001 Computer Skills Test I	0(0-0-0)*	DBT251 Basic Research Methods in Digital Business	3(3-0-6)
ACC101 General Accounting	3(2-2-5)	ENG104 English IV	3(3-0-6)
ENG101 English I	3(3-0-6)	FIB201 Business Finance	3(3-0-6)
MGT201 Organization and management	3(3-0-6)	LAW201 Business Law	3(3-0-6)
SOC110 General Education for Life Development I	3(2-2-5)		TOTAL 18 หน่วยกิต
SOC001 The Extra Curricular Activities in Ethics	1(1-0-2)*	ปีที่ 3 ภาคการศึกษาที่ 1	
PHE112 Basketball for Health	1(0-2-1)	DBT351 Database and Data Management for Business	3(2-2-5)
	TOTAL 16 หน่วยกิต	DBT352 Graphic Design for Digital Business	3(2-2-5)
ปีที่ 1 ภาคการศึกษาที่ 2		DBT355 Innovation Technology and Digital Business Management	3(2-2-5)
DBT201 Digital Technology for Business	3(2-2-5)	ACC301 Managerial Accounting	3(3-0-6)
ENG102 English II	3(3-0-6)	MAT203 Mathematics and Statistics for Business	3(3-0-6)
MAT101 Mathematics	3(3-0-6)	PHL103 Personality Developments	3(2-2-5)
ECO201 Micro Economics	3(3-0-6)		TOTAL 18 หน่วยกิต
DMK201 Principles of Digital Marketing	3(3-0-6)	ปีที่ 3 ภาคการศึกษาที่ 2	
LIB102 Information for Study Skills and Research	1(0-2-1)	DBT356 Digital Tools for Marketing and Branding	3(2-2-5)
SOC111 General Education for Life Development I	3(2-2-5)	DBT362 System Analysis and Business Design	3(3-0-6)
	TOTAL 19 หน่วยกิต	DBT441 Designing and Developing Website	3(2-2-5)
ปีที่ 2 ภาคการศึกษาที่ 1		DBTxxx Major Elective I	3(3-0-6)
DBT202 Technology for Digital Business Management	3(2-2-5)		
DBT231 Computer Programming I	3(2-2-5)		
ECO202 Marco Economics	3(3-0-6)		

ENG311	Business English	3(3-0-6)
LAW202	Taxation	3(3-0-6)

TOTAL 18 หน่วยกิต

ปีที่ 3 ภาคการศึกษาที่ 3

DBT391	Professional Internship	1(0-20-0)*
--------	-------------------------	------------

TOTAL 0 หน่วยกิต

ปีที่ 4 ภาคการศึกษาที่ 1

DBT485	Seminar in Digital Business Technology	3(3-0-6)
--------	--	----------

DBT491	Digital Business Technology Project I	1(0-3-1)
--------	---------------------------------------	----------

MGT401	Strategic Management	3(3-0-6)
--------	----------------------	----------

DBTxxx	Major Elective II	3(x-x-x)
--------	-------------------	----------

DBTxxx	Major Elective III	3(x-x-x)
--------	--------------------	----------

XXXxxx	Free Elective	3(x-x-x)
--------	---------------	----------

TOTAL 16 หน่วยกิต

ปีที่ 4 ภาคการศึกษาที่ 2

DBT467	Law, Ethics and Data Security Management in Digital Business	3(3-0-6)
--------	---	----------

DBT492	Digital Business Technology Project II	3(0-9-3)
--------	--	----------

SOC401	Orientation Posterity	1(1-0-2)*
--------	-----------------------	-----------

DBTxxx	Major Elective IV	3(x-x-x)
--------	-------------------	----------

XXXxxx	Free Elective	3(x-x-x)
--------	---------------	----------

TOTAL 12 หน่วยกิต

PROGRAM TOTAL 135 หน่วยกิต

แผนการเรียน

แบบมีสหกิจศึกษา

ปีที่ 1 ภาคการศึกษาที่ 1

COM101	Computer Technology	3(2-2-5)
--------	---------------------	----------

COM001	Computer Skills Test I	0(0-0-0)*
--------	------------------------	-----------

ACC101	General Accounting	3(2-2-5)
--------	--------------------	----------

ENG101	English I	3(3-0-6)
--------	-----------	----------

MGT201	Organization and management	3(3-0-6)
--------	-----------------------------	----------

SOC110	General Education for Life Development I	3(2-2-5)
--------	--	----------

SOC001	The Extra Curricular Activities in Ethics	1(1-0-2)*
--------	---	-----------

PHE112	Basketball for Health	1(0-2-1)
--------	-----------------------	----------

TOTAL 16 หน่วยกิต

ปีที่ 1 ภาคการศึกษาที่ 2

DBT201	Digital Technology for Business	3(2-2-5)
--------	---------------------------------	----------

ENG102	English II	3(3-0-6)
--------	------------	----------

MAT101	Mathematics	3(3-0-6)
--------	-------------	----------

ECO201	Micro Economics	3(3-0-6)
--------	-----------------	----------

DMK201	Principles of Digital Marketing	3(3-0-6)
--------	---------------------------------	----------

LIB102	Information for Study Skills and Research	1(0-2-1)
--------	---	----------

SOC111	General Education for Life Development I	3(2-2-5)
--------	--	----------

TOTAL 19 หน่วยกิต

ปีที่ 2 ภาคการศึกษาที่ 1

DBT202	Technology for Digital Business Management	3(2-2-5)
--------	--	----------

DBT231	Computer Programming I	3(2-2-5)
--------	------------------------	----------

ECO202	Macro Economics	3(3-0-6)
--------	-----------------	----------

ENG103	English III	3(3-0-6)
--------	-------------	----------

MGT202	Operation Management	3(3-0-6)
--------	----------------------	----------

SCI104	Science and Technology	3(3-0-6)
--------	------------------------	----------

TOTAL 18 หน่วยกิต

ปีที่ 2 ภาคการศึกษาที่ 2

DBT221	Data Structure and Algorithms	3(3-0-6)
DBT232	Computer Programming II	3(2-2-5)
DBT251	Basic Research Methods in Digital Business	3(3-0-6)
ENG104	English IV	3(3-0-6)
FIB201	Business Finance	3(3-0-6)
LAW201	Business Law	3(3-0-6)
TOTAL 18 หน่วยกิต		

ปีที่ 3 ภาคการศึกษาที่ 1

DBT351	Database and Data Management for Business	3(2-2-5)
DBT352	Graphic Design for Digital Business	3(2-2-5)
DBT355	Innovation Technology and Digital Business Management	3(2-2-5)
ACC301	Managerial Accounting	3(3-0-6)
MAT203	Mathematics and Statistics for Business	3(3-0-6)
PHL103	Personality Developments	3(2-2-5)
XXXxxx	Free Elective	3(x-x-x)
TOTAL 21 หน่วยกิต		

ปีที่ 3 ภาคการศึกษาที่ 2

DBT356	Digital Tools for Marketing and Branding	3(2-2-5)
DBT362	System Analysis and Business Design	3(3-0-6)
DBT441	Designing and Developing Website	3(2-2-5)
DBT491	Digital Business Technology Project I	1(0-3-1)
DBTxxx	Major Elective I	3(3-0-6)
ENG311	Business English	3(3-0-6)
LAW202	Taxation	3(3-0-6)
TOTAL 19 หน่วยกิต		

ปีที่ 4 ภาคการศึกษาที่ 1

DBT467	Law, Ethics and Data Security Management in Digital Business	3(3-0-6)
DBT485	Seminar in Digital Business Technology	3(3-0-6)
DBT492	Digital Business Technology Project II	3(0-9-3)
MGT401	Strategic Management	3(3-0-6)
DBTxxx	Major Elective IV	3(x-x-x)
XXXxxx	Free Elective	3(x-x-x)
TOTAL 18 หน่วยกิต		

ปีที่ 4 ภาคการศึกษาที่ 2

DBT493	Co-Operative Education	6(0-40-0)
SOC401	Orientation Posterity	1(1-0-2)*
TOTAL 6 หน่วยกิต		
PROGRAM TOTAL 135 หน่วยกิต		